

HandPOINTERS™



ENGLISH VERSION



VERSÃO EM PORTUGUÊS

HandPOINTERS



ENGLISH VERSION

HandPOINTERS

USER MANUAL
VERSION 1.1



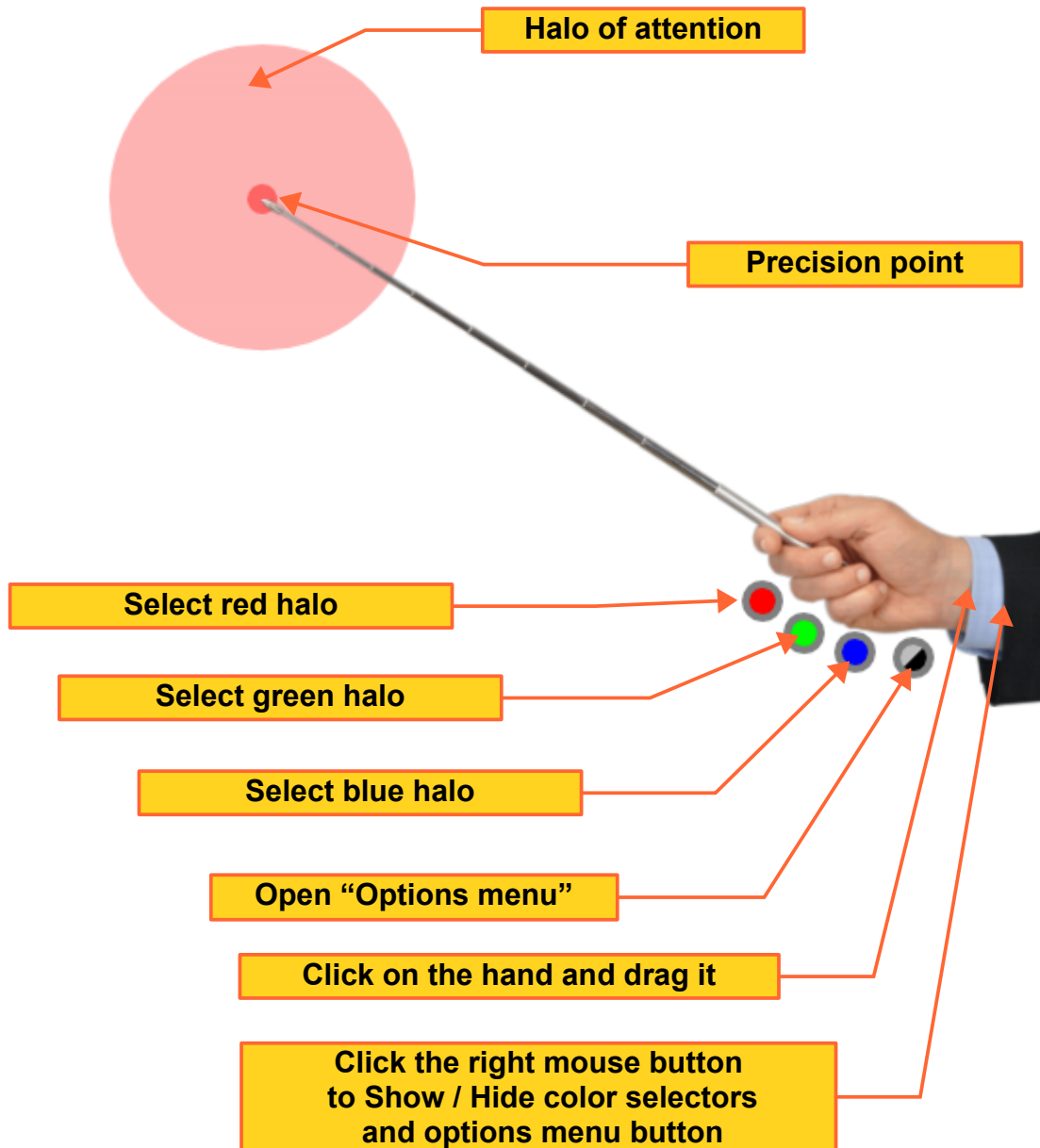
OVERVIEW

Thank you for using HandPOINTERS!

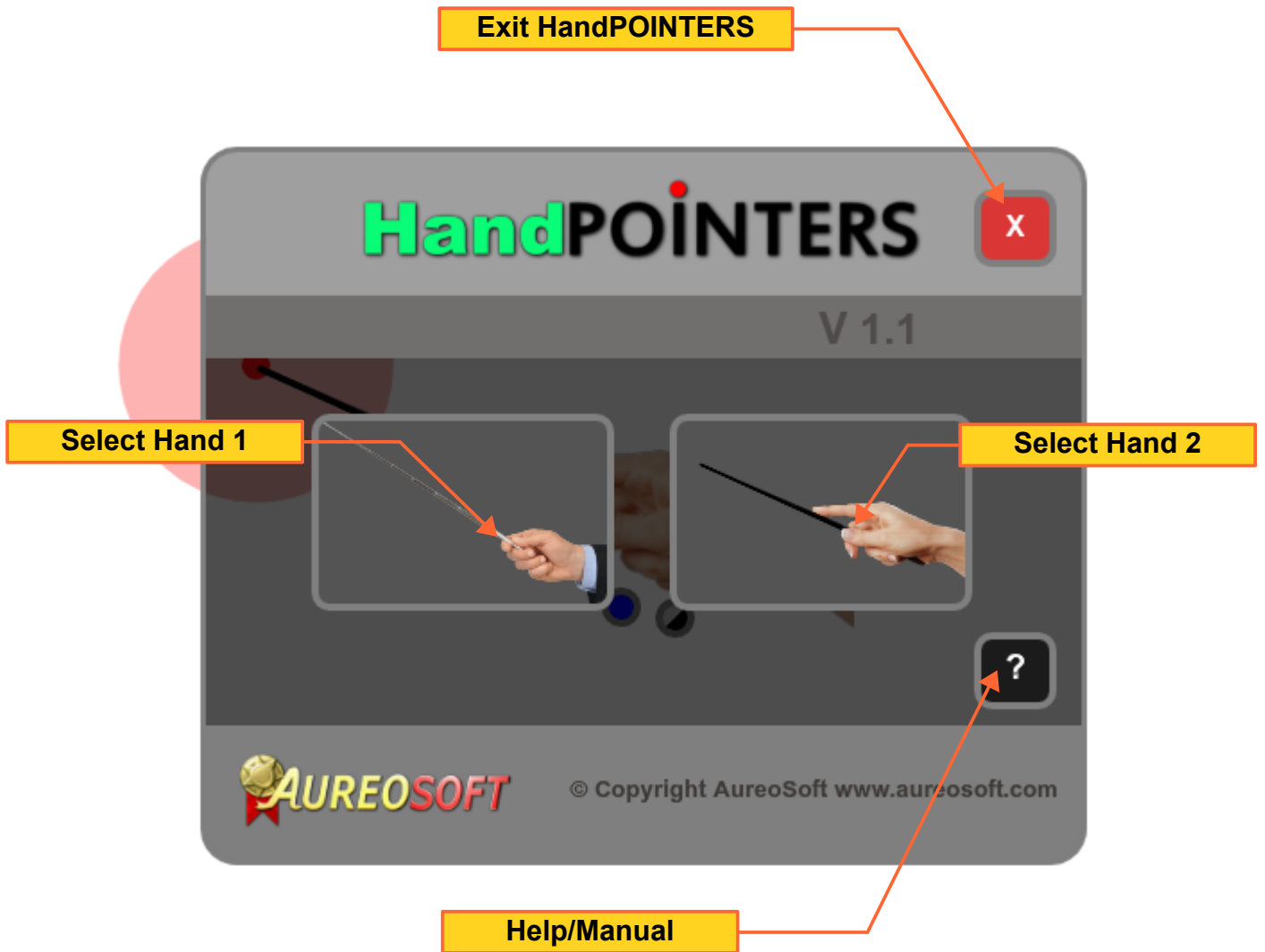
- HandPOINTERS is a professional on-screen marker for interactive multimedia presentations, conferences and multimedia classes in general.
- You can present details with high precision and comfort.
- It has two types of hands for you to select: male and female. You can change the type of hand during the presentation in real time.
- HandPOINTERS has a “halo of attention” and “precision point” in three different colors: red, green and blue.
- It is a professional tool for presentations, web conferences (with desktop sharing), business meetings and multimedia classes.
- It points directly on top of slides, animations and videos.

Start now using this powerful interactive presentation tool. It is very easy to use!

INTERFACE



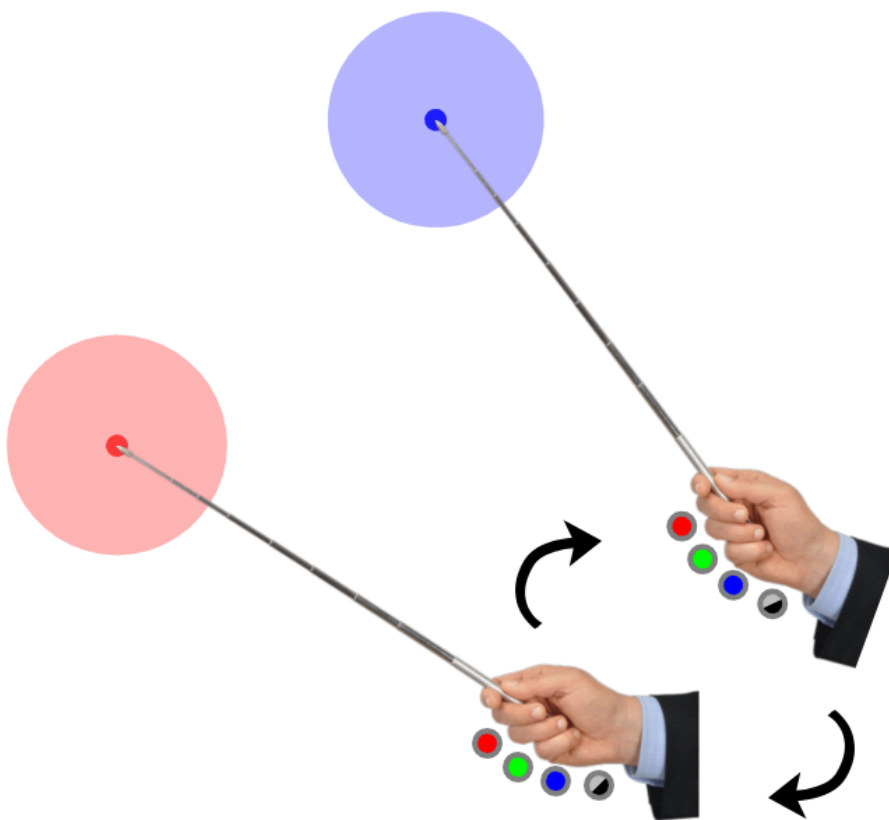
OPTIONS MENU



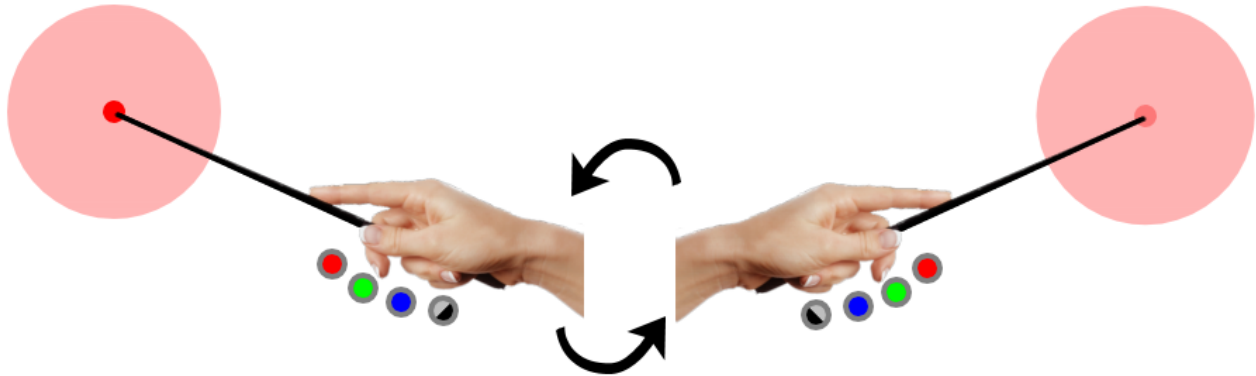
HOW TO USE

HandPOINTERS is very easy to use. It can be controlled by using just the mouse or a hand-held control device. HandPOINTERS has keyboard shortcuts for improved control options according to your preference.

- You can change the position of the marker by clicking on the hand and moving it across the screen (click and drag movement). Simply click and hold down the left mouse button on the hand image and drag the hand image to the desired location. When the desired position of the marker is achieved, just release the left mouse button.
- In order to rotate HandPOINTERS you can use the mouse wheel ("scroll"). You can rotate the marker both clockwise and counterclockwise depending on what direction you rotate the mouse wheel ("scroll").



- To quickly change the side of the hand image, simply double click the left mouse button on the hand image. The marker will point to the opposite side. See the picture below:



- To change between types of hands (male or female) you can use the options menu or press the shortcut keyboard numbers "1" and "2".
- To open the **options menu** just click on the options menu button or use the keyboard key "SPACE" (spacebar). On opening the options menu, just click on the buttons labeled "Hand 1" or "Hand 2" to change the type of hand on the screen.

See below the two types of hands that can be used in your presentations:



HALO OF ATTENTION COLORS

- To change the colors of the halo of attention and precision point, just click the appropriate color buttons on the interface.

SHORTCUTS

Shortcut	Function
	Hand selector
1	Hand 1
2	Hand 2
	Program
Space	About HandPOINTERS (Options menu)
F1	Help
Ctrl + Q	Exit program

SUPPORT

When contacting our support, please include the current version of the Software, Windows® version, hardware configuration and detailed description of the problem and how to reproduce it. The support is free for our clients.

For support, please contact us:

AureoSoft Support Center

www.aureosoft.com/support.html

COPYRIGHT

Copyright

© 2013 AureoSoft Editora e Desenvolvimento de Software Ltda. All rights reserved. This Software application and accompanying documentation are copyrighted with all rights reserved. No part of this publication (logos, packaging, content) may be reproduced, transmitted, transcribed, or translated into any language in any form without the written permission of AureoSoft.

- This Software application, manual and any accompanying documentation are protected by Brazilian and International laws for intellectual property protection.
- Duplication by any means is prohibited and constitutes copyright infringement.
- You are welcome to share the trial version of the Software for evaluation purposes.
- You are responsible for the content of your private information required to register the Software license, and for the confidentiality of your Software registration password (key).

Trademarks

HandPOINTERS and AureoSoft are trademarks of AureoSoft Editora e Desenvolvimento de Software Ltda. All other trademarks and/or product names mentioned herein are trademarks or registered trademarks of their respective owners.

About License Agreement

Please read carefully the End-User License Agreement during the setup procedure of the Software on your computer (EULA). The Software will be installed only after your full acceptance of the EULA.

You are granted a limited license to use the Software. The Software can be used or copied only in accordance with the terms of its License of Use.

Free Trial Period, Our Warranty, and Limitation of Liability

You can test the Software for free during 15 days after installation ("trial period"). The features are guaranteed as specified on AureoSoft's website in the "Overview" page of the Software, and should be tested by you during the trial period. If you have any dissatisfaction with such features, please leave a message in the "Support" section of AureoSoft's website. If you do not like the Software by the end of the trial period, uninstall it immediately. At the end of the trial period, the Software will stop working, unless you make (i) a payment for the Software license and (ii) the Software activation using your registered password (key). Our responsibility for the Software is limited to the maximum amount received for the license price. The Software is provided "as is". In no event shall the Licensor (AureoSoft) or any of its affiliates be liable for any consequential, special, incidental or indirect damages of any kind arising out of the delivery, performance or use of the Software, to the maximum extent permitted by applicable law. While the Software has been developed with great care and tested thoroughly, it is not possible to warrant that the Software is error free. The Software is not designed or intended to be used in any activity that may cause personal injury, death or any other severe damage or loss.

It is prohibited to disassemble, alter or perform unlicensed copy of the registered version of the Software. The intellectual property laws, including copyright, patent, trademark and unfair competition, apply for both civil and criminal implications.

VERSÃO EM PORTUGUÊS

HandPOINTERS

MANUAL DO USUÁRIO
VERSÃO 1.1



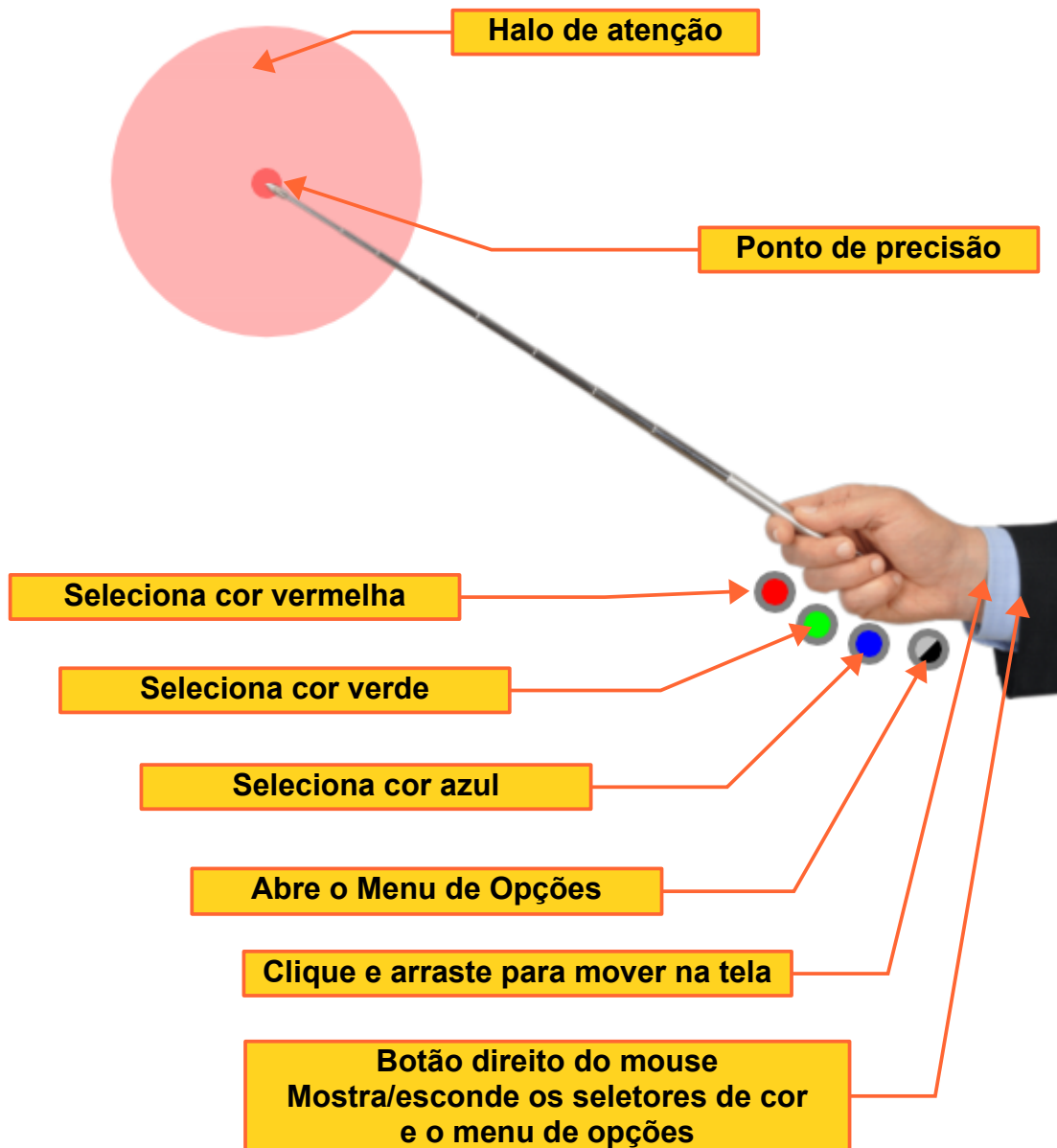
APRESENTAÇÃO

Obrigado por adquirir o HandPOINTERS!

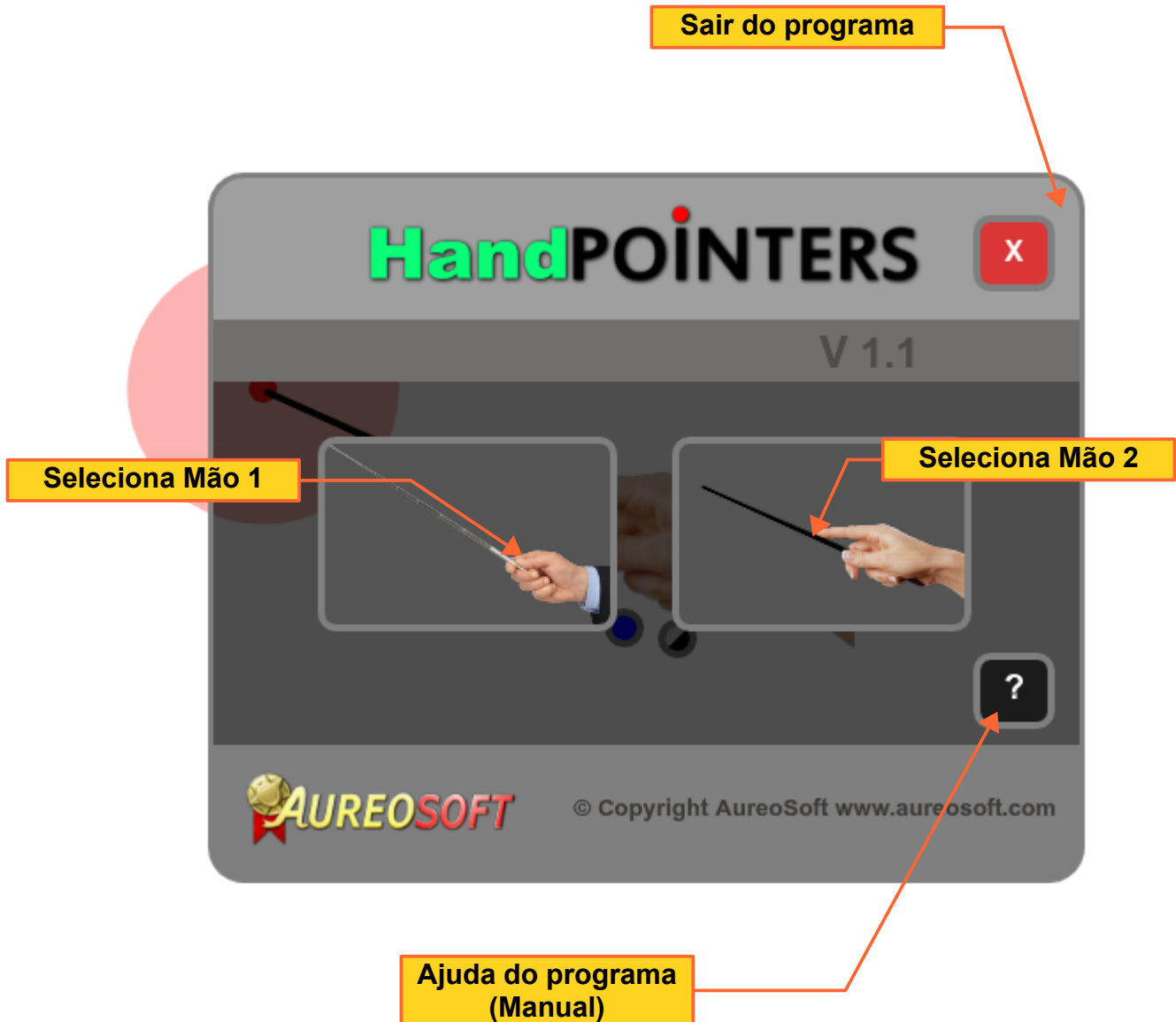
- O HandPOINTERS é um marcador de tela interativo para aulas e apresentações multimídia em geral.
- Permite demonstrar detalhes com extrema precisão e conforto.
- Possui 2 tipos de mão: masculina e feminina. Podemos alterar em tempo real o tipo de mão durante a apresentação.
- O HandPOINTERS possui 3 cores principais de halo de atenção e ponto de precisão: vermelho, verde e azul.
- É uma ferramenta profissional para apresentações, web conferences (com desktop sharing), demonstrações empresariais, congressos, conferências e aulas multimídia em geral.
- Aponta sobre slides, animações e vídeos.

Utilize agora esta poderosa ferramenta multimídia de alta tecnologia e interatividade. É muito fácil de usar.

INTERFACE (PAINEL DE CONTROLE)



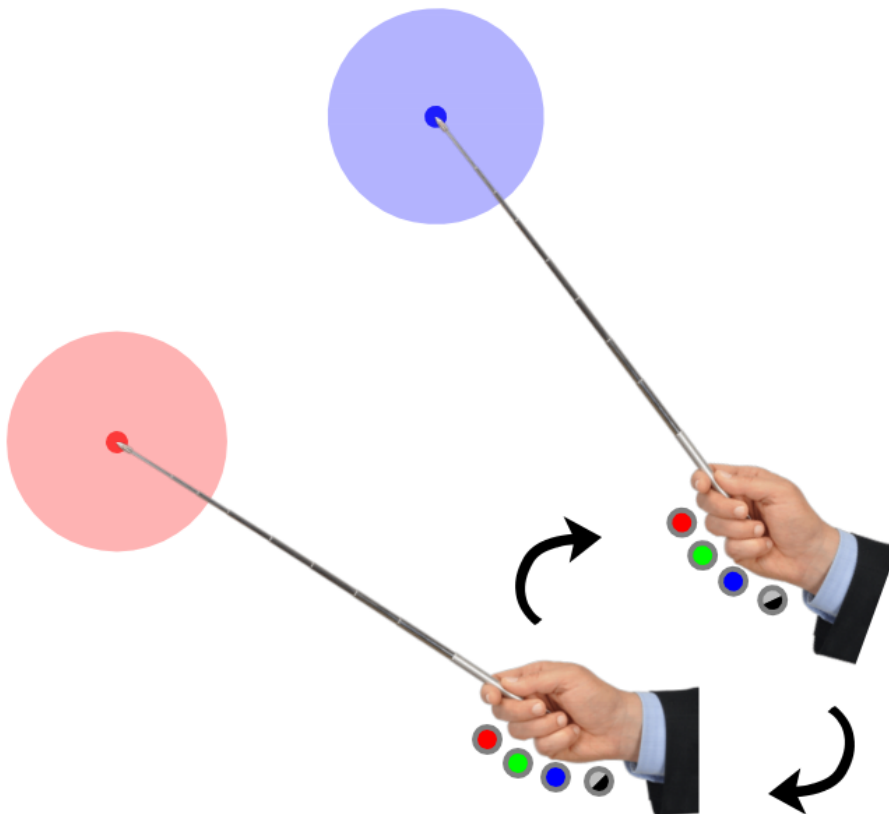
MENU DE OPÇÕES



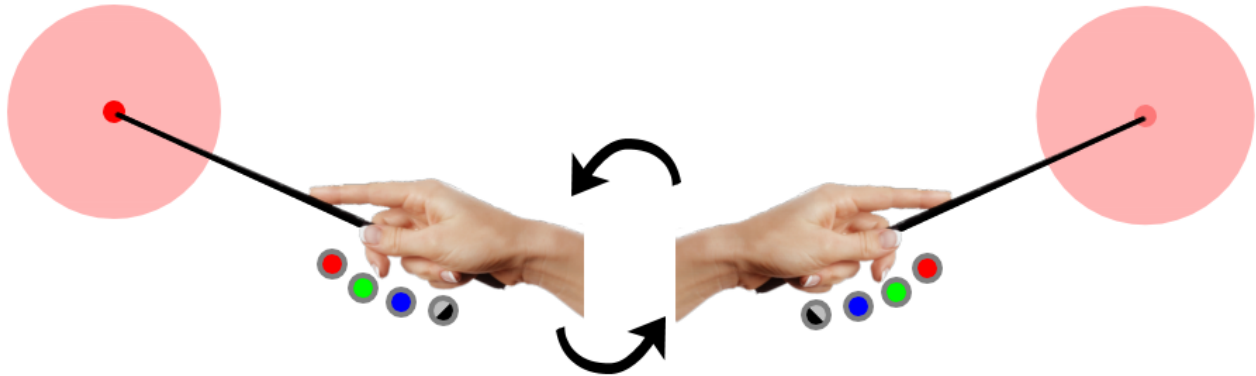
COMO USAR

O HandPOINTERS é muito fácil de usar, podendo ser controlado apenas pelo mouse ou equipamentos que permitam controle por 1 mão (“hand-held device control”). Possui também atalhos de teclado para mais opções de controle de acordo com sua preferência.

- Podemos alterar a posição do HandPOINTERS clicando sobre a mão e movendo na tela (movimento de arrastar). Para isso, basta clicar o botão esquerdo do mouse sobre a mão, manter o botão pressionado e arrastar até o local destinado (movimento em inglês chamado de “drag”). Ao liberar o botão esquerdo, você deixará o marcador na mesma posição.
- Para rodar o HandPOINTERS na tela utilize a roda do mouse (“scroll”). Podemos girar o marcador em sentido horário e anti-horário dependendo do sentido que girarmos a roda do mouse (“scroll”).



- Para alterar rapidamente a posição do HandPOINTERS basta realizar um duplo-clique com o botão esquerdo do mouse sobre a mão. Desta forma, o marcador apontará para o lado oposto. Veja na figura abaixo:



- Para alterar entre os tipos de mão utilize o menu de opções ou através das teclas de atalho “1” e “2”.
- Para abrir o menu de opções clique no botão da interface do programa ou utilize a tecla “SPACE” (barra de espaço). Após aberto o menu de opções, basta clicar no botão “Hand 1” ou “Hand 2” para alterar em tempo real o tipo de mão na tela.

Veja abaixo os 2 tipos de mão do HandPOINERS:



ALTERAR COR DO HALO DE ATENÇÃO

- Para alterar a cor do halo de atenção e ponto de precisão, utilize os botões na interface, clicando na cor desejada.

TECLAS DE ATALHO

Teclas de Atalho	Função
	Escolha do tipo de mão
1	Escolhe a mão 1 (hand 1)
2	Escolhe a mão 2 (hand 2)
	Programa
Space	Informação sobre o programa
F1	Ajuda do programa
Ctrl + Q	Sair do programa

SUORTE

Ao contactar nosso suporte, por favor inclua a versão do Software, a versão do Windows® e uma descrição da configuração do seu computador. Anexe também a descrição detalhada do problema e de como reproduzir o mesmo. O suporte é gratuito para nossos clientes.

Para suporte, por favor acesse:

AureoSoft Support Center

www.aureosoft.com.br/suporte.html

COPYRIGHT

Direitos Autorais

© 2013 AureoSoft Editora e Desenvolvimento de Software Ltda. Todos os direitos reservados. Este Software e documentação de acompanhamento possuem direitos autorais com todos os direitos reservados.

Nenhuma parte desta publicação (logotipos, embalagens, conteúdo) pode ser reproduzida, transmitida, transcrita, ou traduzida para qualquer idioma, sob qualquer forma sem a permissão por escrito da AureoSoft.

- Este Software, manual e qualquer documentação acompanhante são protegidos pela legislação do Brasil e leis internacionais de proteção à propriedade intelectual.
- A duplicação por qualquer meio é proibida e constitui violação dos direitos autorais.
- Você é bem-vindo para compartilhar as versões de teste (demonstração) do Software para avaliação.
- Você é responsável pelo teor de suas informações para o cadastro, e pelo sigilo da sua senha (“Key”) de registro.

Marcas

HandPOINTERS e AureoSoft são marcas comerciais da AureoSoft Editora e Desenvolvimento de Software Ltda. Todas as outras marcas e/ou nomes de produtos mencionados neste manual são marcas comerciais ou marcas registradas de seus respectivos proprietários.

Sobre a Licença de Uso

Por favor leia atentamente os Termos da Licença de Uso antes de instalar o Software em seu computador (*EULA*, “End-User License Agreement”). Você encontrará a versão completa da Licença de Uso, antes de instalar o Software, na tela própria para o *EULA* após executar o arquivo de instalação. O Software só será instalado após a sua aceitação plena dos Termos da Licença de Uso.

É concedida ao usuário uma licença de uso limitada para usar este Software. Este Software pode ser usado ou copiado somente de acordo com os termos de sua Licença de Uso.

Período Gratuito de Teste, Nossa Garantia, e Limitação de Responsabilidade

Você poderá testar gratuitamente o Software durante o período de 15 dias seguidos após a instalação (“Período de Teste”). As funcionalidades garantidas são as especificadas no nosso site na seção “Apresentação” de cada Software, e deverão ser testadas por você durante o Período de Teste. Caso você tenha alguma insatisfação em relação a tais funcionalidades, por favor deixe mensagem na seção “Suporte”, durante o Período de Teste, e se ela não for atendida até o fim de tal Período, desinstale o Software imediatamente. **Ao final do Período de Teste o Software deixará de funcionar, a menos que sejam previamente efetuados (i) o pagamento da licença e (ii) a ativação com a senha cadastrada durante o Período de Teste.** Nossa responsabilidade máxima pelo Software está limitada ao valor recebido do preço da licença. Embora o Software esteja programado para oferecer desempenho satisfatório e confiável, você reconhece ser impossível a garantia da operação totalmente sem defeitos ou o atendimento de todas as necessidades pessoais. Por isto recomendamos fortemente que você salve seus arquivos com frequência. O Software e sua documentação são licenciados “no estado”, que poderá e deverá ser verificado durante o Período de Teste, o qual valerá inclusive como prazo legal para arrependimento. Em virtude das características do Software e da oportunidade de teste, a AureoSoft não será responsável por danos diretos ou indiretos oriundos de falha técnica ou mau uso do Software, nem por lucros cessantes, perda de dados, ou perda de negócios, em decorrência de defeito do Software.

É proibido desmontar, alterar ou realizar cópia não licenciada da versão registrada do Software. As leis de propriedade intelectual, inclusive de direitos de autor, patentes, marcas, e concorrência desleal, são aplicáveis quanto às implicações cíveis e às implicações criminais.