

**EDIPROMPTER™**



ENGLISH VERSION



VERSÃO EM PORTUGUÊS

**EDI**PROMPTER™



ENGLISH VERSION



# USER MANUAL

## VERSION 4.0



## OVERVIEW

EdiPrompter is a professional teleprompter software that can be used in television news, television shows, conference speeches, video lessons and video recordings in general.

A teleprompter is a display device of electronic texts on the screen in front of the presenter or viewer, allowing the display of dynamic text to be spoken or script to follow.

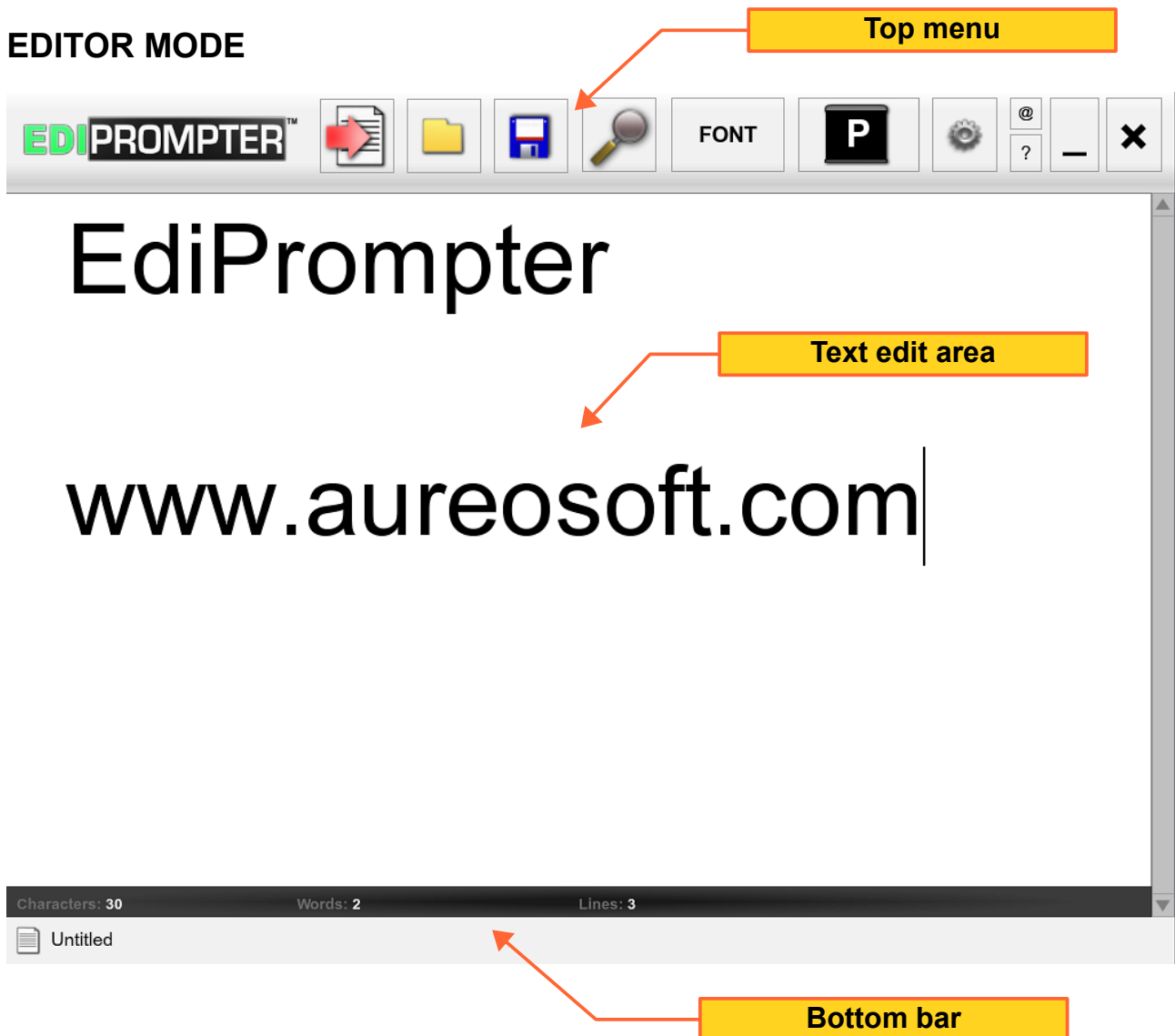
The screen can be the computer itself or can be reflected in front of the camera lens video by a two-sided mirror or a proper teleprompter device sold separately.

### USES:

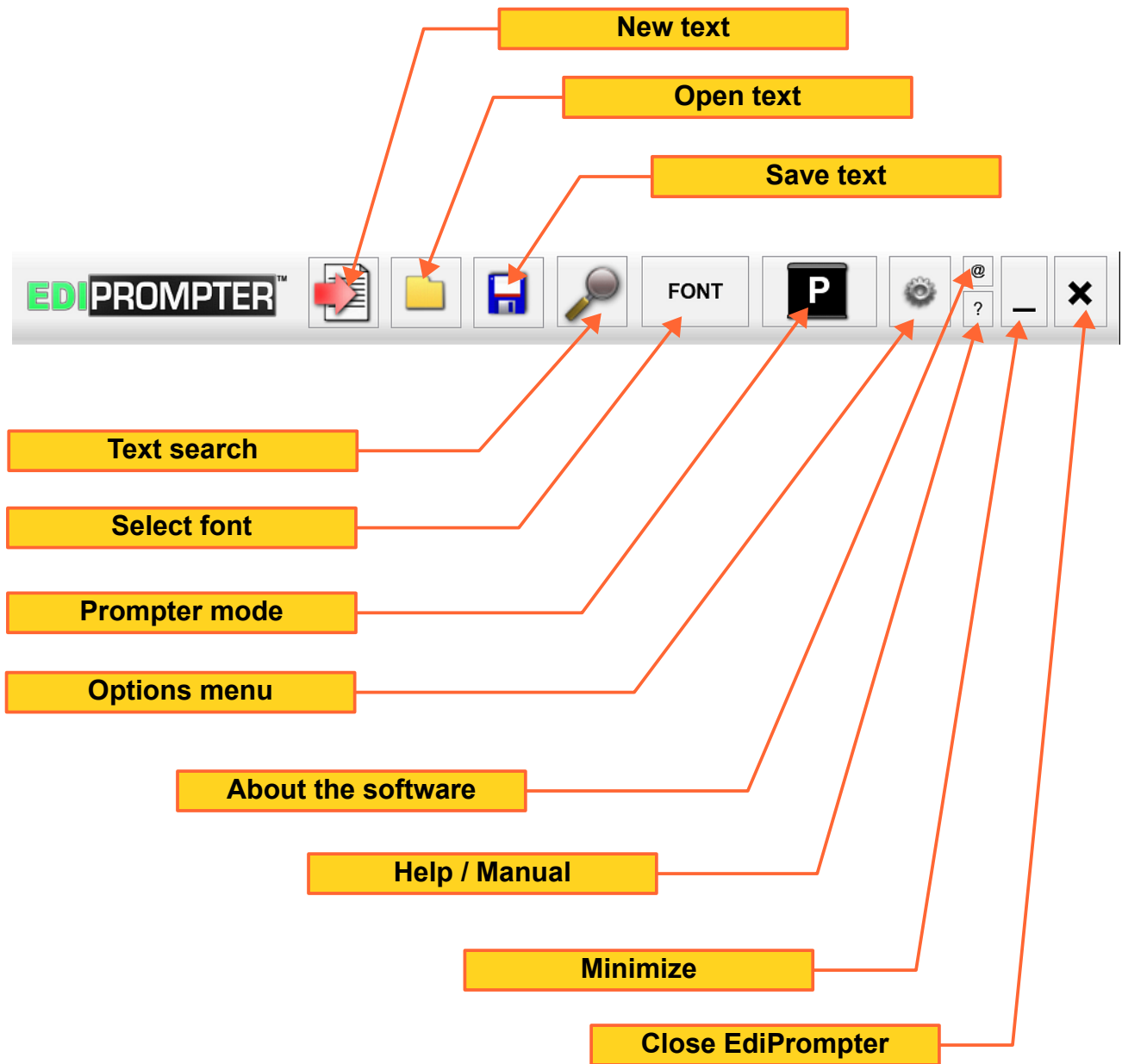
- Television news.
- Speeches.
- Conferences.
- TV Show scripts.
- Video lessons.
- Video dubbings.
- Text reading.

## INTERFACE

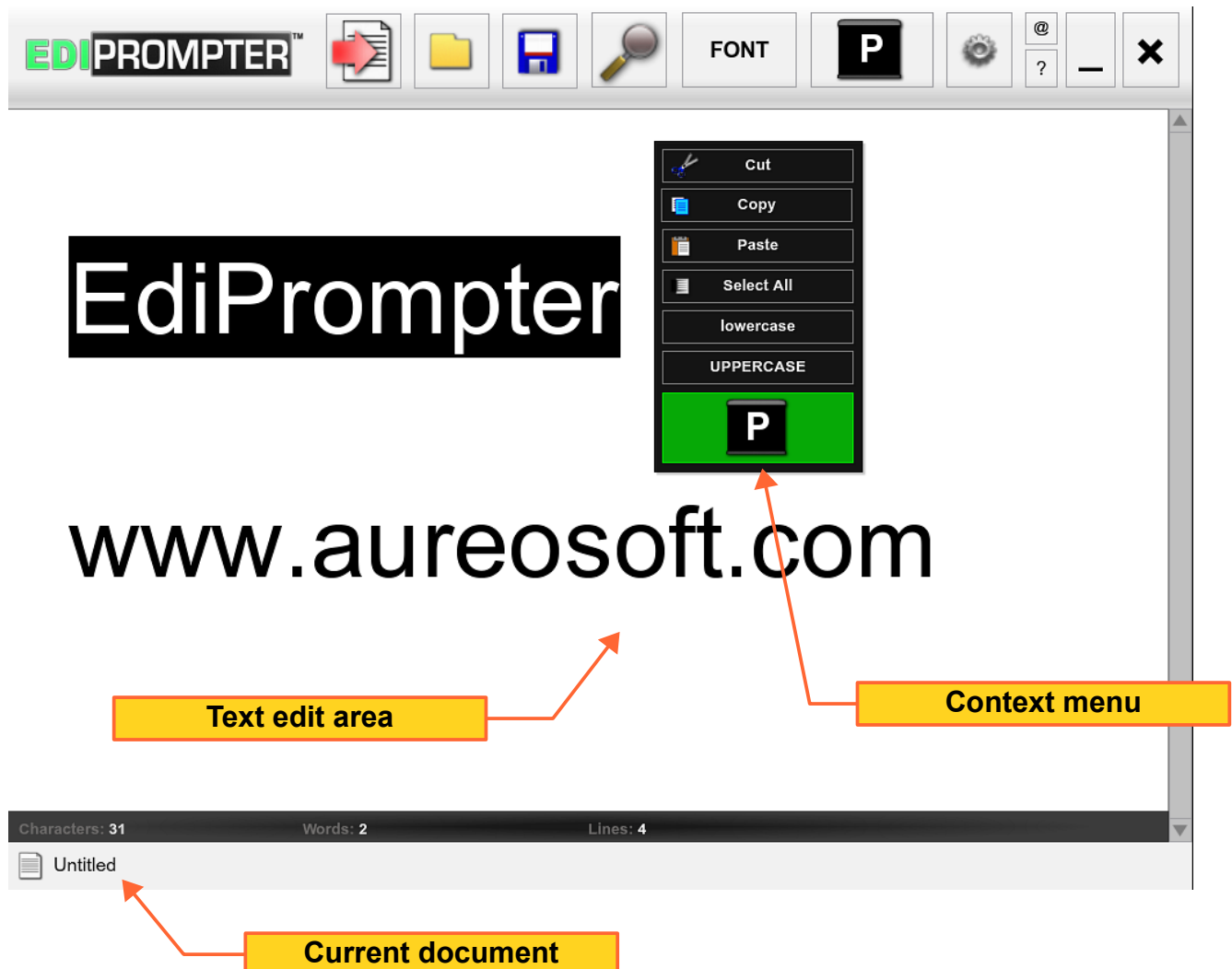
### EDITOR MODE



## TOP MENU



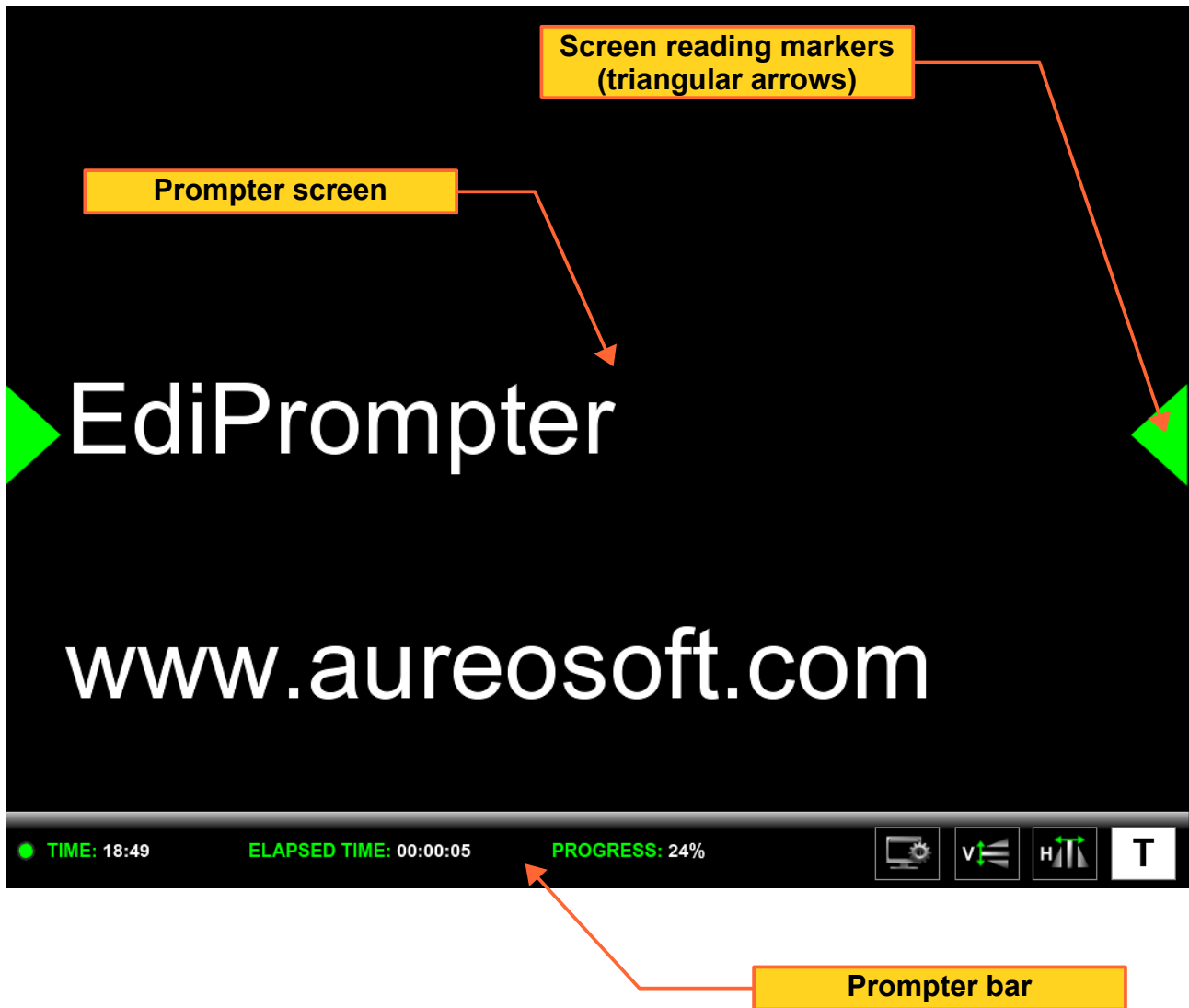
## TEXT EDIT AREA



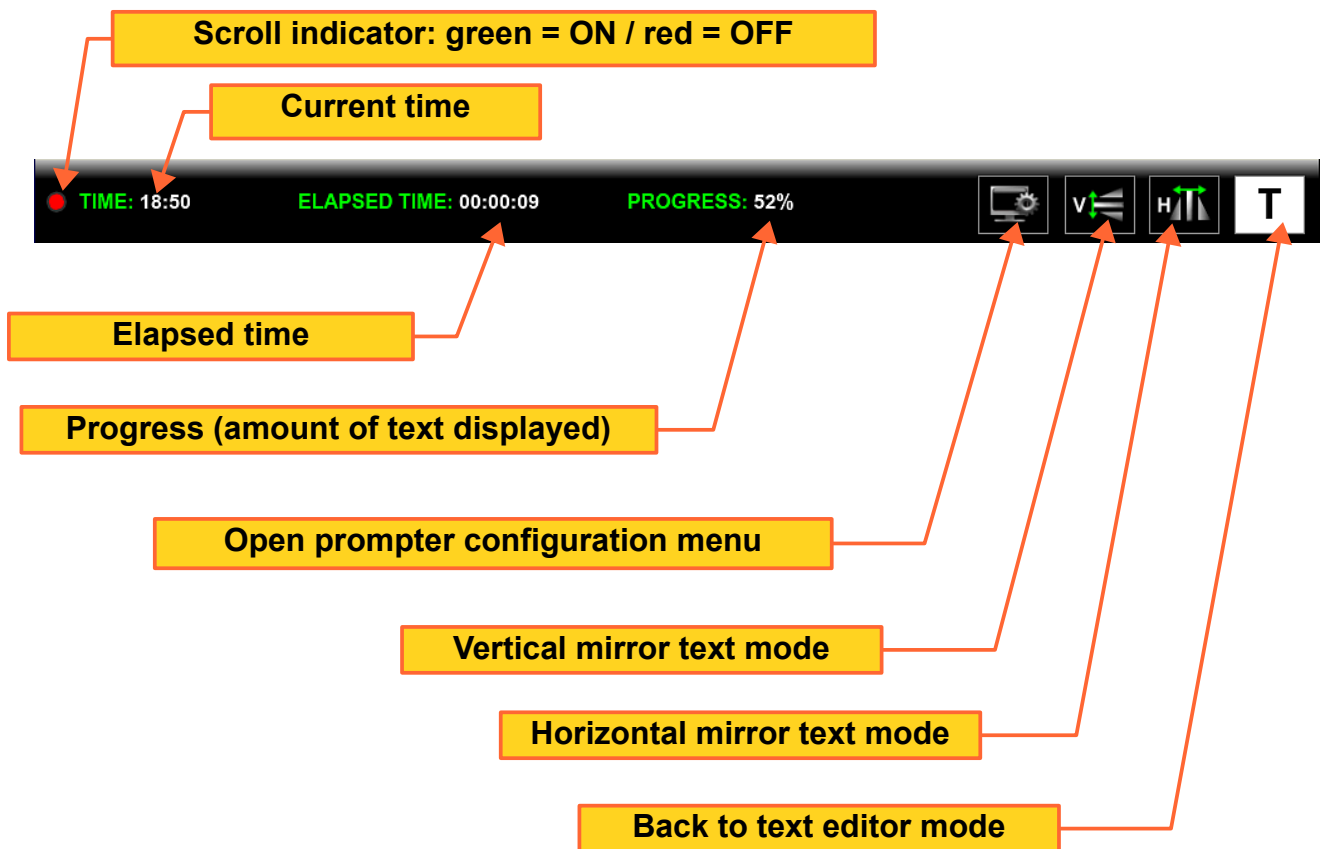
- Click the right mouse button on the text edit area to show the options menu displayed on the picture above. This menu has the following commands: copy, cut, paste, select all, uppercase, lowercase and start prompter mode.

## PROMPTER MODE

### PROMPTER MODE



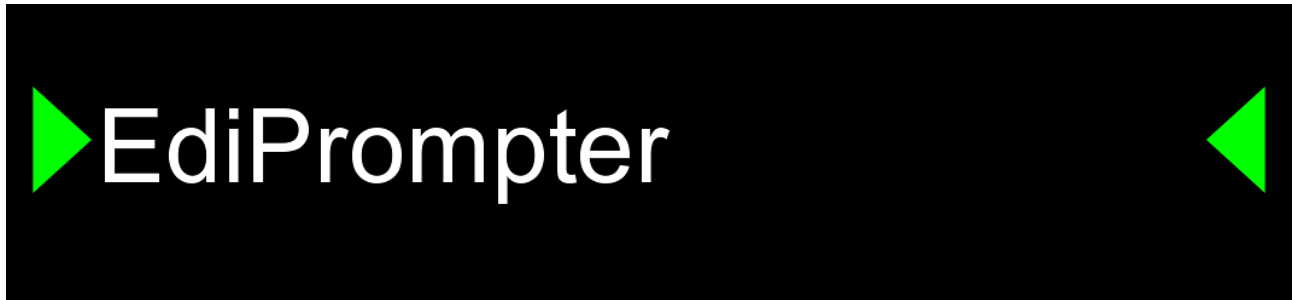
## PROMPTER BAR





## SCREEN READING MARKERS

### TRIANGULAR ARROWS



- Activate the triangular arrows using the [prompter configuration menu](#) or with the shortcut "V".
- Move the screen reading markers using the prompter configuration menu or pressing "A" to move up and "Z" to move down the markers (you can also use the mouse – left-click and drag movement).

## HORIZONTAL BAR



EdiPrompter

- Activate the horizontal bar using the [prompter configuration menu](#) or with the shortcut "**B**".
- Move the screen reading markers using the prompter configuration menu or pressing "**A**" to move up and "**Z**" to move down the markers.

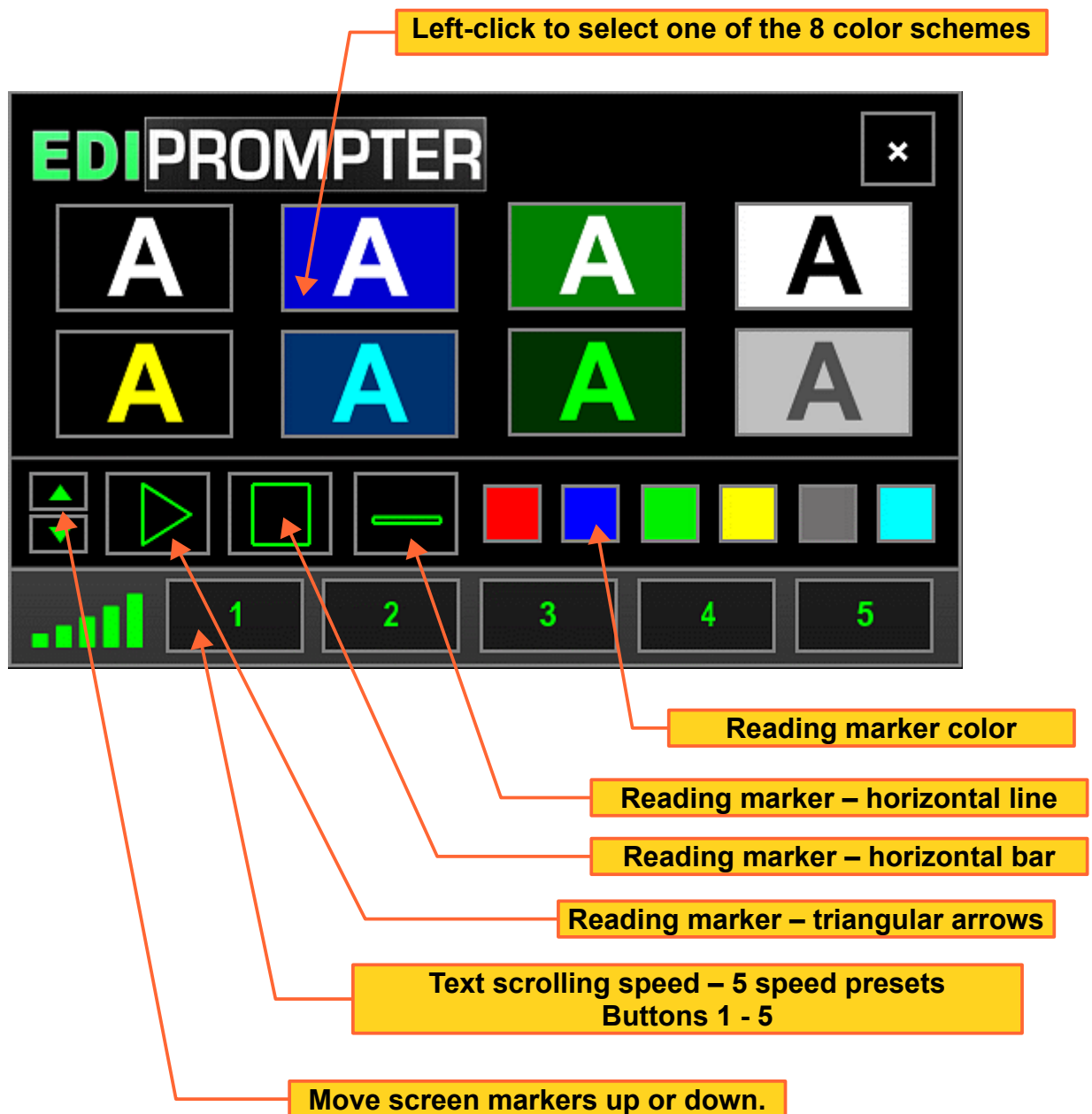
## HORIZONTAL LINE

# EdiPrompter

---

- Activate the horizontal line using the [prompter configuration menu](#) or with the shortcut "N".
- Move the screen reading markers using the prompter configuration menu or pressing "A" to move up and "Z" to move down the markers.







## PROMPTER CONFIGURATION MENU



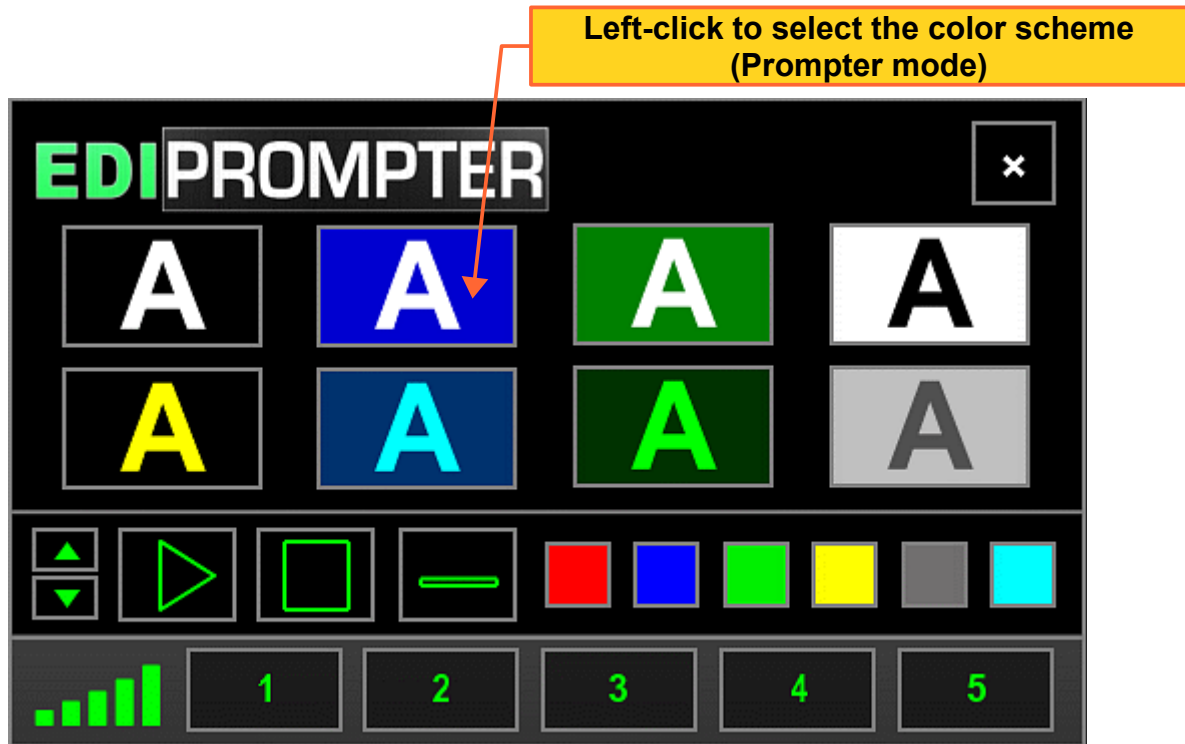
- Use the prompter configuration menu to choose the type of screen reading marker, move the marker up/down, change the color of the reading markers and to select the prompter color scheme.
- **5 speed presets** (Text scrolling speed presets)

## SCREEN MARKER COLORS

- Use the [prompter configuration menu](#) to change the color of the screen reading markers.
- You can also use the shortcuts below to change the colors of the screen reading markers. Please see picture below:

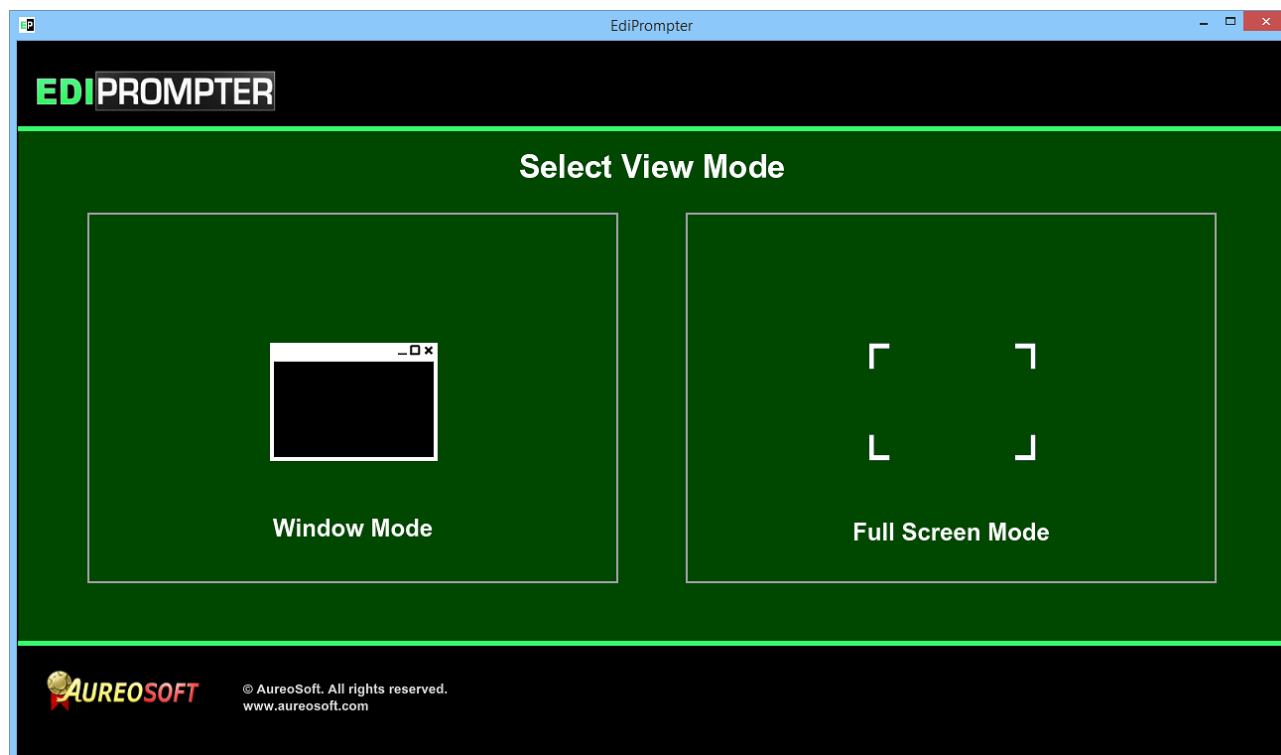
COLOR	SHORTCUT
	R
	G
	W
	E
	Y
	T

## PROMPTER COLOR SCHEME



- You can change the prompter color scheme in real time, by clicking the left mouse button on the desired color scheme using the prompter configuration menu (see picture above – **8 color schemes** – buttons with the letter “A”).

## HOW TO USE



## SCREEN VIEW MODES

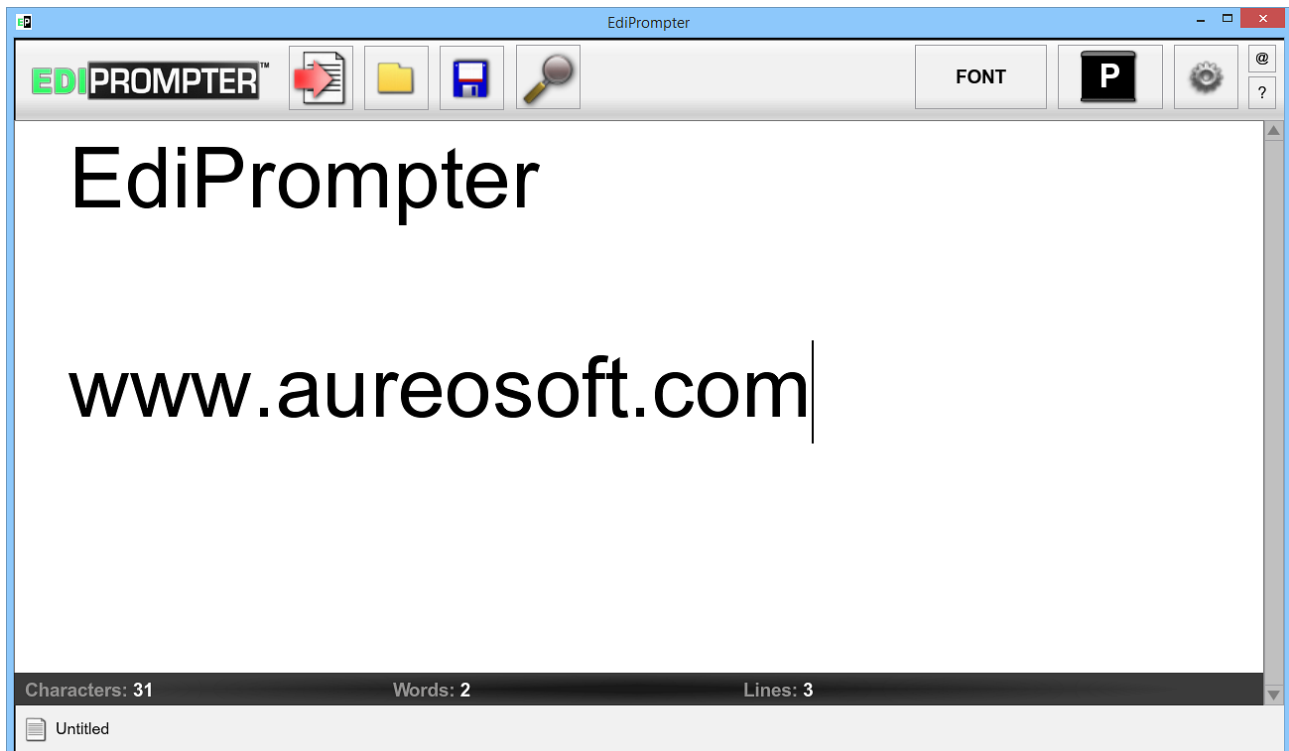
You can select 2 screen view modes: Window Mode and Full Screen Mode. Left-click on the desired option to start EdiPrompter.

- **Window Mode** can be freely movable across multiple monitors and can be resized on the desired screen.
- **Full Screen Mode** will open on both monitors (TP operator monitor and teleprompter monitor), when a second monitor is active. On monitor 2, you can save the settings (text mirrored horizontally and/or vertically). When using a notebook or a single monitor system, EdiPrompter will start in full screen on the active monitor (monitor 1).

P.S.: In monitor 2, the buttons to activate/deactivate horizontal and vertical mirror modes will appear in blue color. After configuring the text display on the second monitor, click "Save Configuration".

EdiPrompter is extremely **fast** and **easy to use**. You start the program in Editor Mode. In this mode, you can edit the text to be read or import a text file in **txt format** (\*.txt) to the text edit area. Therefore, you can edit text created in other text editors within the EdiPrompter interface, allowing the same display in prompter mode.

## EDITOR MODE (**VIEW MODE: WINDOW**) (read the INTERFACE section of this manual for more information)



- When you start the program the current text script will be "Untitled", corresponding to a new file created (without title). Simply save the file with the desired new name.



EDITOR MODE (**VIEW MODE: FULL SCREEN**)  
(read the INTERFACE section of this manual for more information)



- You can select the font type by using the “**FONT**” button to open the font menu (left-click to open the font menu).

When you finish editing the text, you can save the file in .txt format and start the **prompter mode** using the prompter button on the interface (top menu) or by clicking the right mouse button on the text editing area and selecting prompter mode.

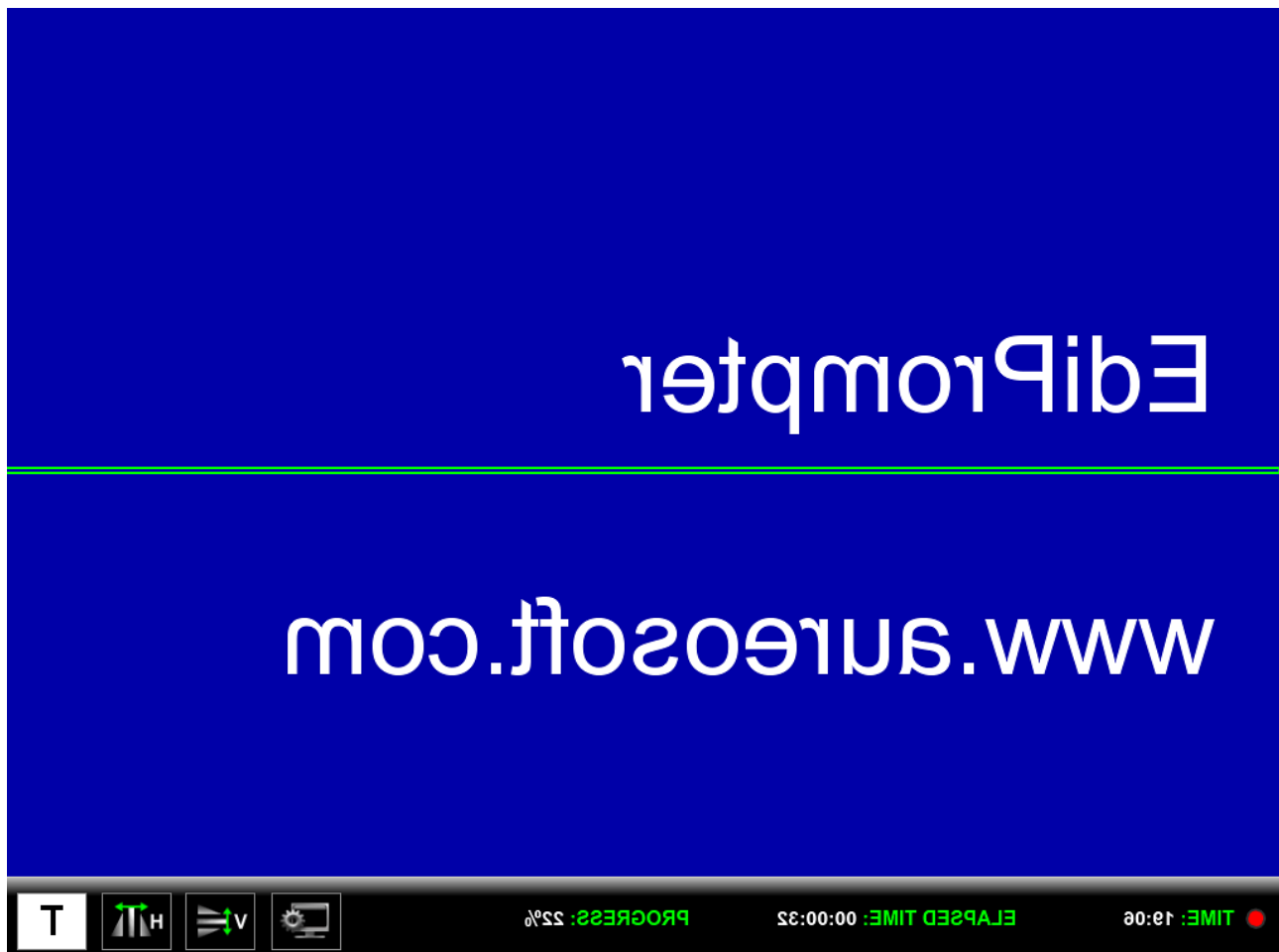
- EdiPrompter is also compatible with touchscreen monitors.



## PROMPTER MODE - START TEXT SCROLLING

- In prompter mode, use the **down arrow** on the keyboard to start moving the text on the screen ( "scroll"). Keep pressing the down arrow (or press it multiple times) in order to speed up the scrolling. Instead, you can slow down the scrolling speed by using the **up arrow**.
- Press one of the keyboard keys **"1"** to **"5"** to start moving the text (5 speed presets, 5 is the fastest one). In order to pause/stop the text scrolling, press the space bar key or the key **"0"** (zero).
- Use the space bar key (**SPACE**) or click the **left mouse button** on the prompter screen to stop the scrolling. Resume text scrolling either pressing again the space bar or by clicking the left mouse button on the text display area. You can also press one of the speed preset shortcuts (keys **"1"** to **"5"**) to start at a desired speed.
- You can also use the mouse wheel (scroll wheel) to accomplish the vertical scroll text.

## HORIZONTAL MIRROR TEXT MODE



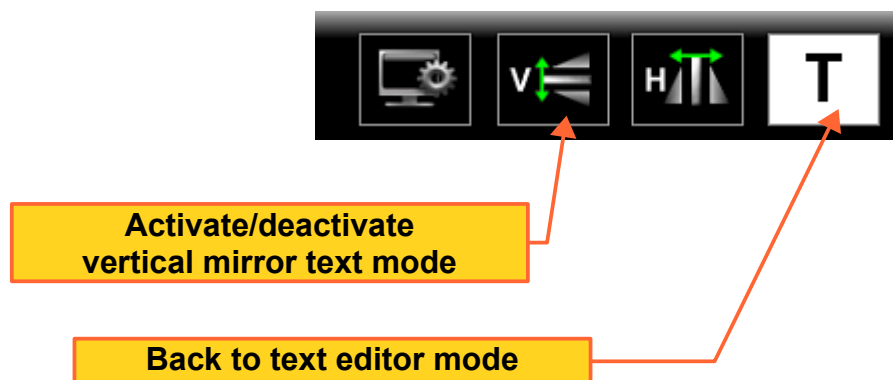
- Use the horizontal mirror text mode for recording using special teleprompter equipments or mirror systems. Thus, the text will be displayed correctly when reflected.
- You can switch between normal mode and horizontal mirror mode in real time using the button shown on the figure below:



**Activate/deactivate  
horizontal mirror text mode**

## VERTICAL MIRROR TEXT MODE

- Use the vertical mirror text mode for recording with special teleprompter equipments or mirror systems. Thus, the text will be displayed correctly when reflected, depending on the mirror configuration. EdiPrompter offers independent horizontal and vertical mirror text modes to easily adapt to different equipments and situations (mirror configurations).
- You can switch between normal mode and vertical mirror text mode in real time using the button shown on the figure below:



## SHORTCUTS

Shortcut	Function
<b>Screen markers</b>	
V	Triangular arrows
B	Horizontal bar
N	Horizontal line
A	Move screen marker up
Z	Move screen marker down
R	Red color
G	Green color
E	Blue color
W	Light blue color
T	Gray color
Y	Yellow color
BackSpace	Remove screen markers
<b>Elapsed time</b>	
C	Reset elapsed time
<b>Text scrolling (prompter mode speed control)</b>	
1	Speed 1
2	Speed 2
3	Speed 3
4	Speed 4
5	Speed 5
0	Stop / Pause text scrolling
Space	Start/stop text scrolling after the down arrow start
Down arrow	Start scrolling and speed up scrolling
Up arrow	Slow down scrolling speed and scroll up text

## SUPPORT

When contacting our support, please include the current version of the Software, Windows® version, hardware configuration and detailed description of the problem and how to reproduce it. The support is free for our clients.

For support, please contact us:

**AureoSoft Support Center**

[www.aureosoft.com/support/](http://www.aureosoft.com/support/)

## COPYRIGHT

### *Copyright*

© 2018 AureoSoft Editora e Desenvolvimento de Software Ltda. All rights reserved. This Software application and accompanying documentation are copyrighted with all rights reserved. No part of this publication (logos, packaging, content) may be reproduced, transmitted, transcribed, or translated into any language in any form without the written permission of AureoSoft.

- This Software application, manual and any accompanying documentation are protected by Brazilian and International laws for intellectual property protection.
- Duplication by any means is prohibited and constitutes copyright infringement.
- You are welcome to share the trial version of the Software for evaluation purposes.
- You are responsible for the content of your private information required to register the Software license, and for the confidentiality of your Software registration password (key).

### *Trademarks*

EdiPrompter and AureoSoft are trademarks of AureoSoft Editora e Desenvolvimento de Software Ltda. All other trademarks and/or product names mentioned herein are trademarks or registered trademarks of their respective owners.

### *About License Agreement*

Please read carefully the End-User License Agreement during the setup procedure of the Software on your computer (EULA). The Software will be installed only after your full acceptance of the EULA.

You are granted a limited license to use the Software. The Software can be used or copied only in accordance with the terms of its License of Use.

### *Free Trial Period, Our Warranty, and Limitation of Liability*

You can test the Software for free during 15 days after installation ("trial period"). The features are guaranteed as specified on AureoSoft's website in the "Overview" page of the Software, and should be tested by you during the trial period. If you have any dissatisfaction with such features, please leave a message in the "Support" section of AureoSoft's website. If you do not like the Software by the end of the trial period, uninstall it immediately. At the end of the trial period, the Software will stop working, unless you make (i) a payment for the Software license and (ii) the Software activation using your registered password (key). Our responsibility for the Software is limited to the maximum amount received for the license price. The Software is provided "as is". In no event shall the Licensor (AureoSoft) or any of its affiliates be liable for any consequential, special, incidental or indirect damages of any kind arising out of the delivery, performance or use of the Software, to the maximum extent permitted by applicable law. While the Software has been developed with great care and tested thoroughly, it is not possible to warrant that the Software is error free. The Software is not designed or intended to be used in any activity that may cause personal injury, death or any other severe damage or loss.

It is prohibited to disassemble, alter or perform unlicensed copy of the registered version of the Software. The intellectual property laws, including copyright, patent, trademark and unfair competition, apply for both civil and criminal implications.

VERSÃO EM PORTUGUÊS



# MANUAL DO USUÁRIO

## VERSÃO 4.0





## APRESENTAÇÃO

O **EdiPrompter** é um software de teleprompter profissional que pode ser usado em telejornais, programas de televisão, discursos em conferências, video-aulas e gravações de vídeo em geral.

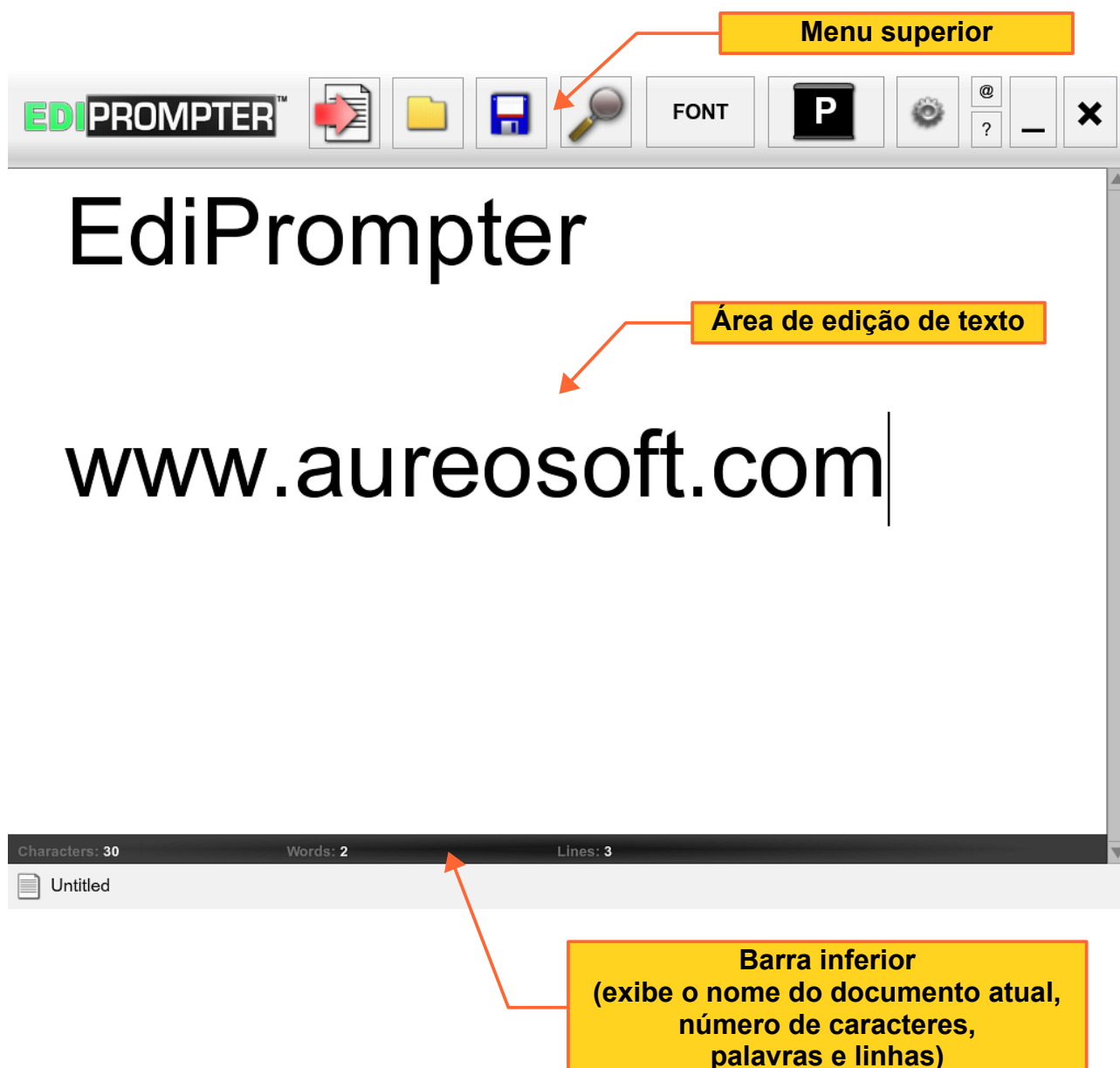
- Um teleprompter é um dispositivo de exibição eletrônica de textos na tela em frente do apresentador ou leitor, permitindo a visualização dinâmica do texto a ser falado ou roteiro a ser seguido.
- A tela pode ser a do próprio computador ou pode ser refletida na frente da lente da câmera de vídeo por um espelho de duas faces ou dispositivo próprio para teleprompter vendido separadamente.

### USOS:

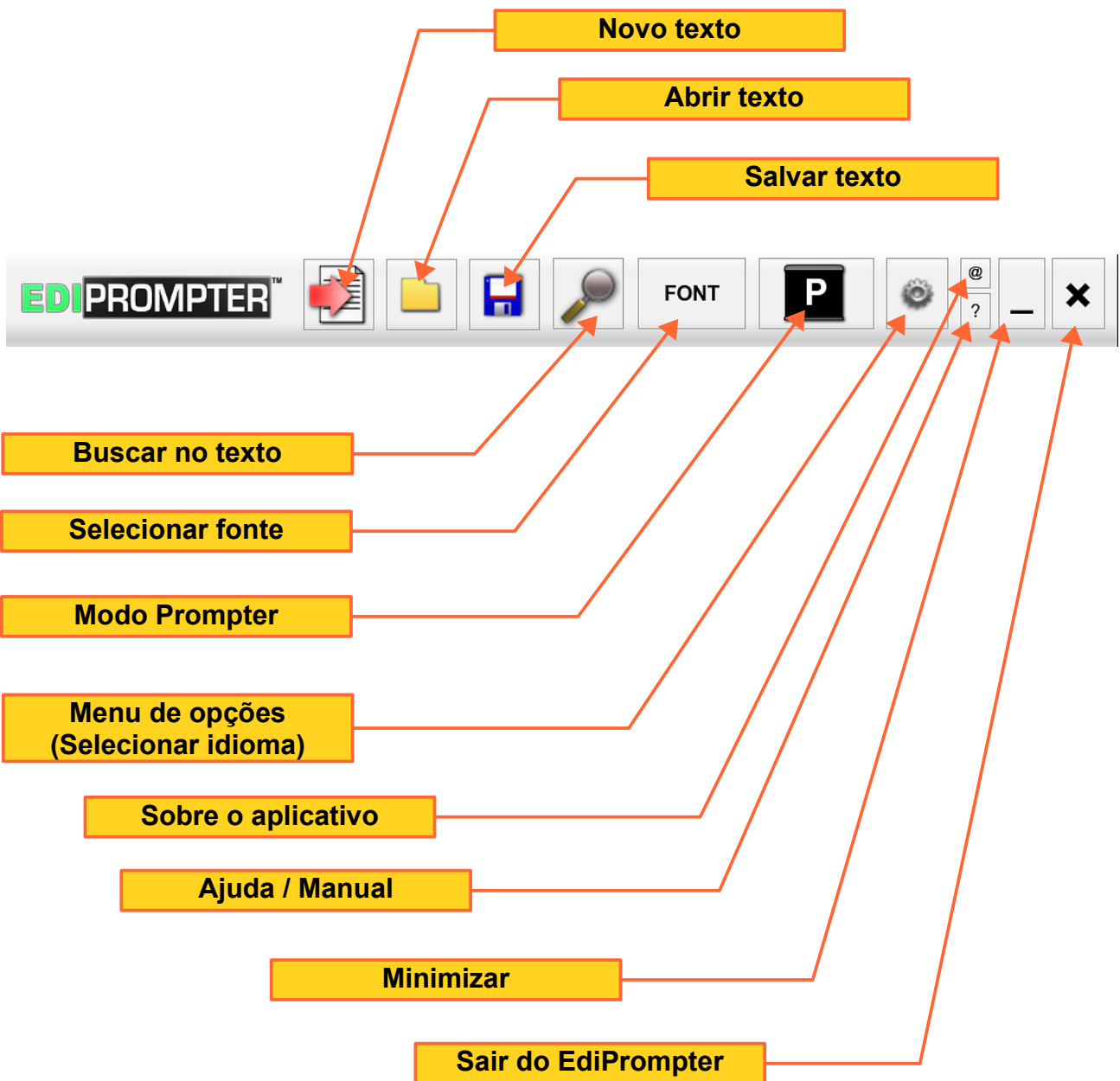
- Telejornais.
- Discursos.
- Conferências.
- Roteiros de programas.
- Video-aulas.
- Gravações em vídeo e dublagem.
- Leitura de textos

## INTERFACE

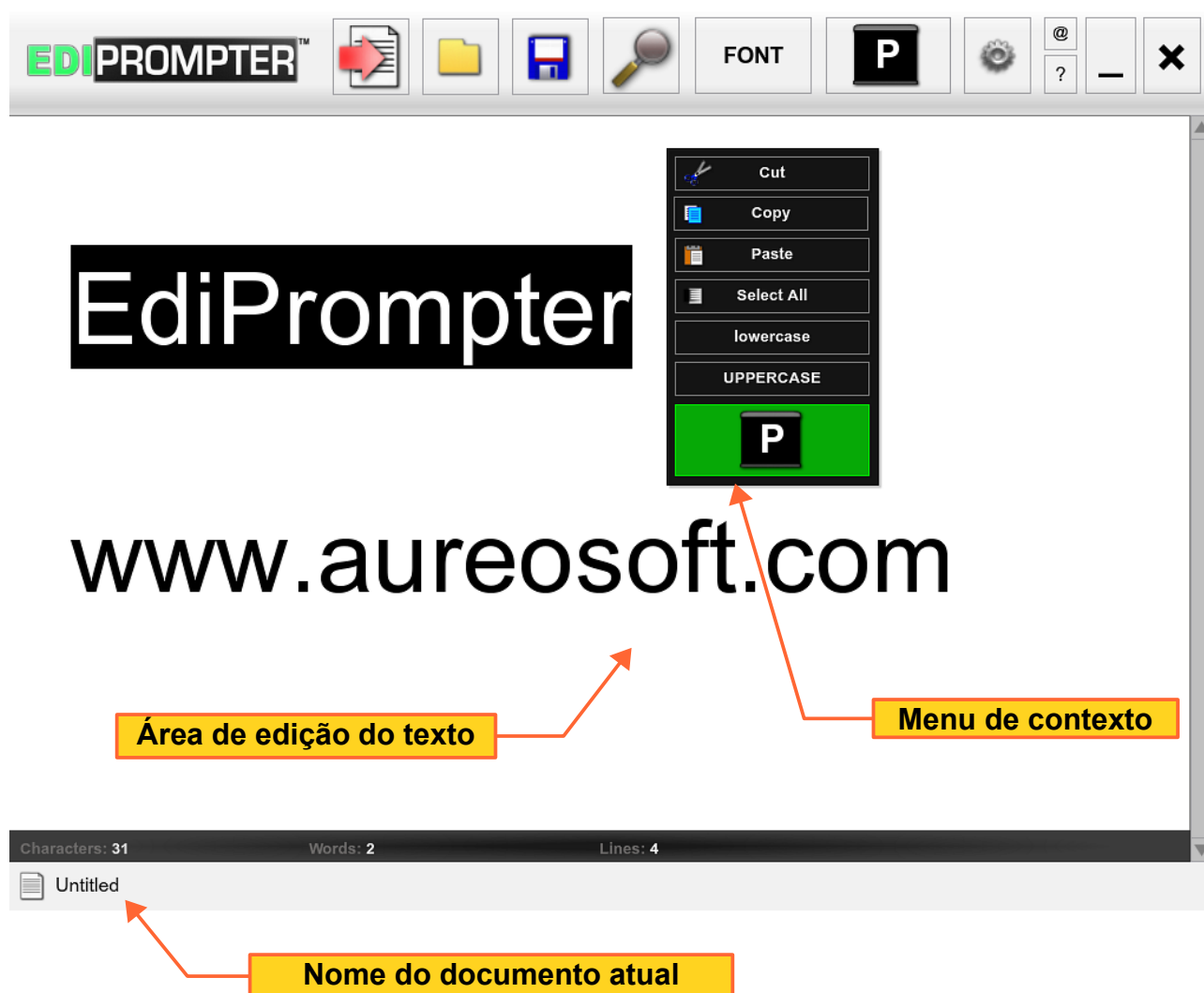
### MODO EDITOR



## MENU SUPERIOR



## ÁREA DE EDIÇÃO DE TEXTO



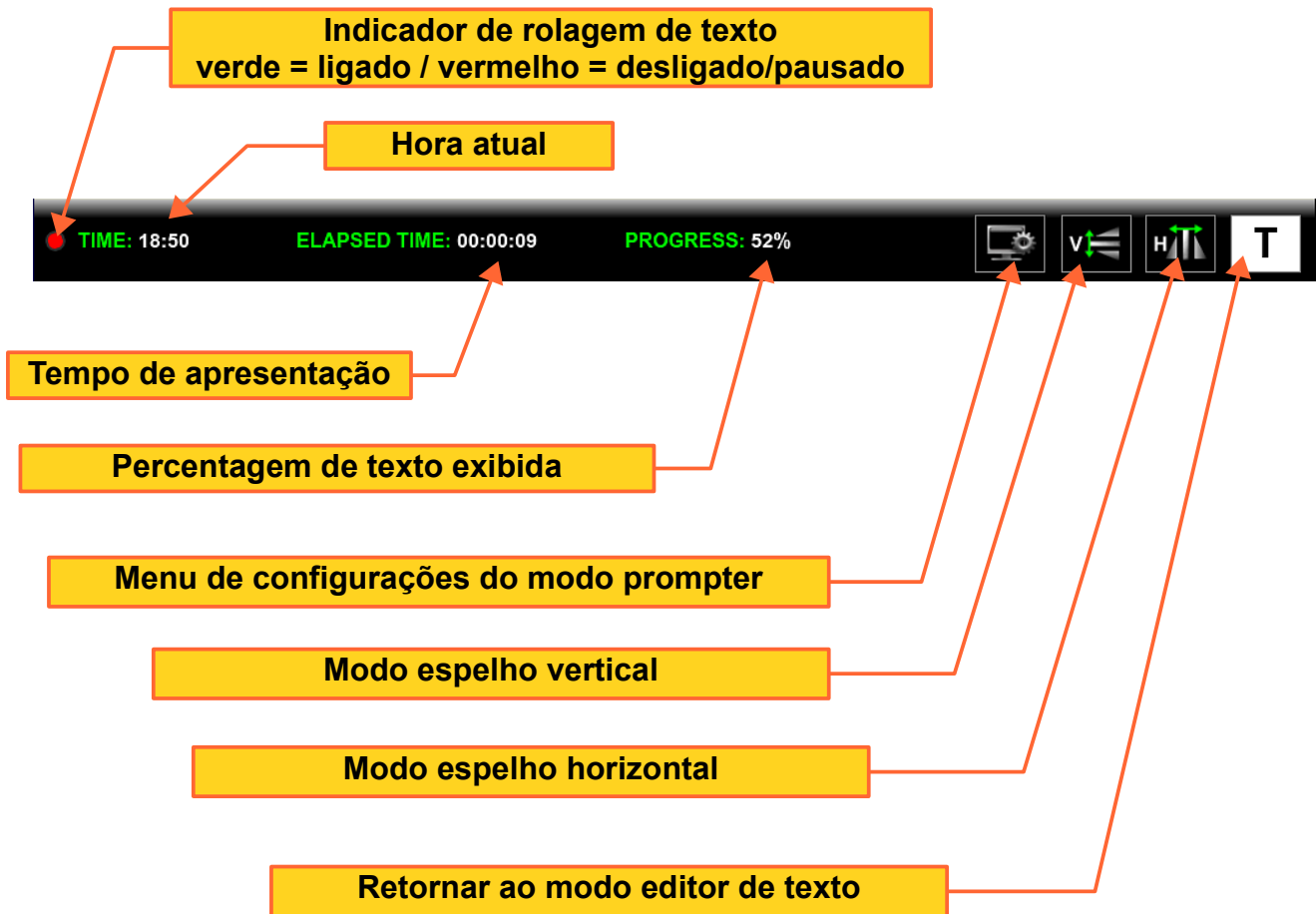
- Clique o botão direito do mouse para mostrar o menu de contexto para o texto, permitindo copiar, cortar, colar, selecionar todo o texto e alterar a caixa do texto (letras maiúsculas ou minúsculas), além de ativar o modo prompter.

## MODO PROMPTER

### MODO PROMPTER

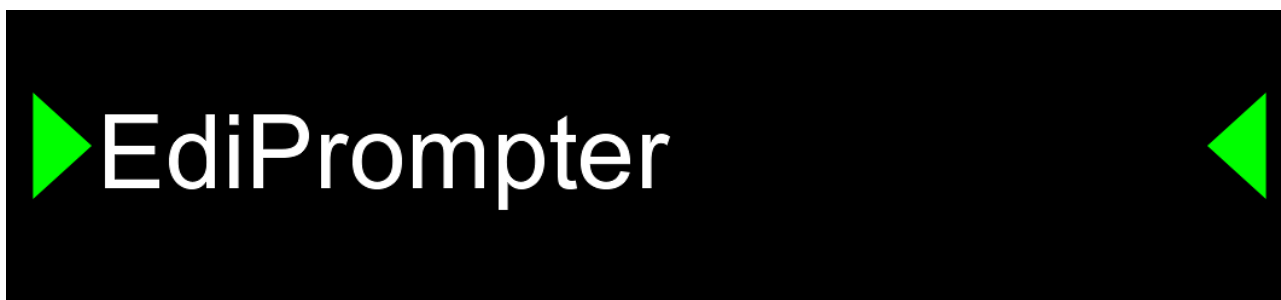


## BARRA INFERIOR



## MARCADORES PARA LEITURA

### SETAS TRIANGULARES



- Para acionar as setas triangulares, basta utilizar o [menu de configurações](#) ou teclar “V” no seu teclado.
- Para mover os marcadores de leitura, basta utilizar o menu de configurações ou pressionar a tecla “A” para mover para cima e a tecla “Z” para mover para baixo os marcadores.

## BARRA HORIZONTAL

The logo for EdiPrompter, featuring the word "EdiPrompter" in a white, sans-serif font, centered within a black rectangular background. A thin green border surrounds the text.

- Para acionar a barra horizontal, basta utilizar o [menu de configurações](#) ou teclar “**B**” no seu teclado.
- Para mover os marcadores de leitura, basta utilizar o menu de configurações ou pressionar a tecla “**A**” para mover para cima e a tecla “**Z**” para mover para baixo os marcadores.



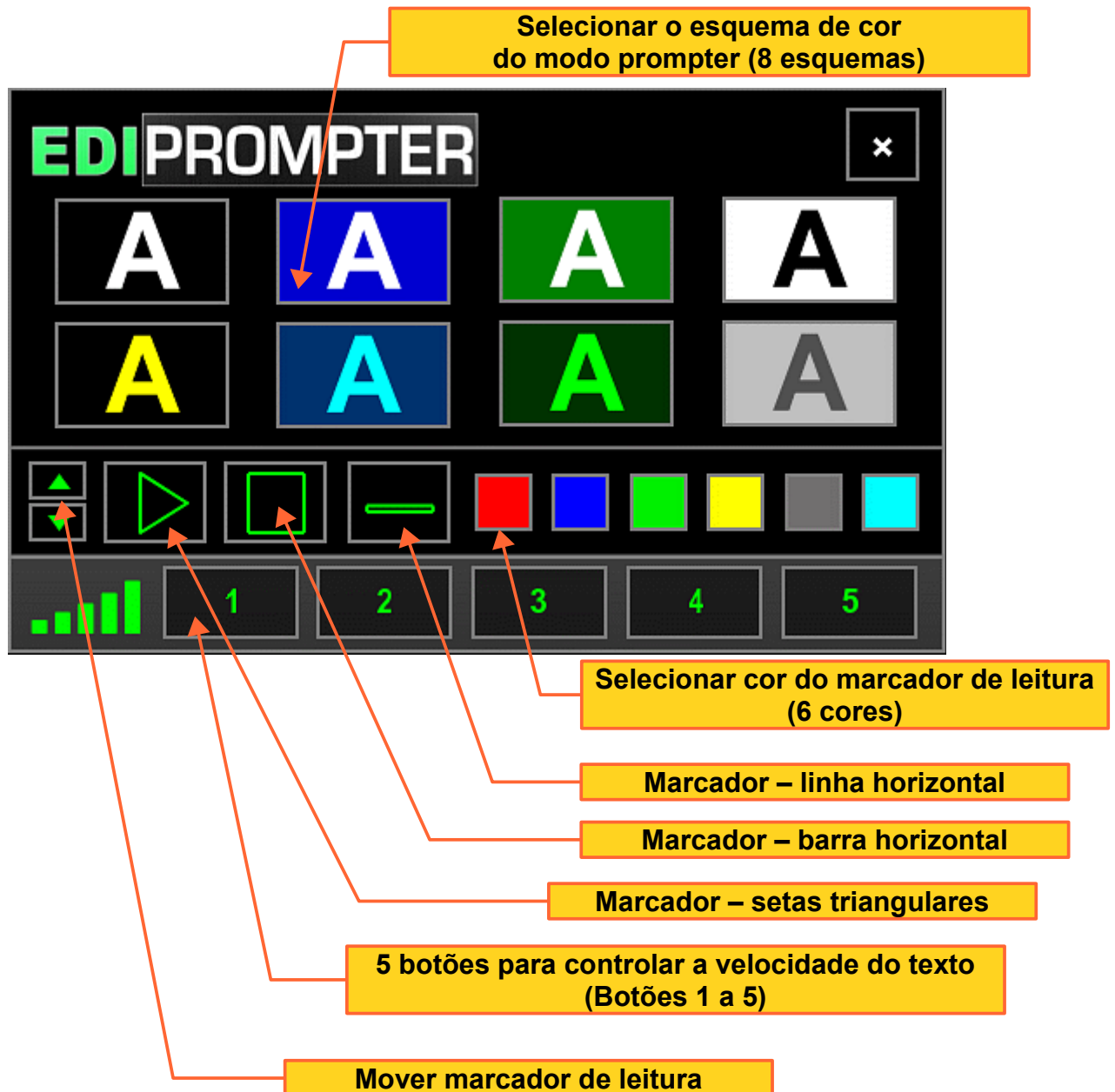
## LINHA HORIZONTAL

# EdiPrompter

---

- Para acionar a linha horizontal, basta utilizar o [menu de configurações](#) ou teclar “**N**” no seu teclado.
- Para mover os marcadores de leitura, basta utilizar o menu de configurações ou pressionar a tecla “**A**” para mover para cima e a tecla “**Z**” para mover para baixo os marcadores.







## MENU DE CONFIGURAÇÕES DO PROMPTER



- Utilize o menu de configurações para escolher o tipo do marcador de leitura, mover o marcador, alterar a cor do marcador, bem como selecionar o padrão de cor do fundo do modo prompter.
- **5 velocidades pré-selecionadas** para exibição do texto. A velocidade 5 é a mais rápida das pré-selecionadas.

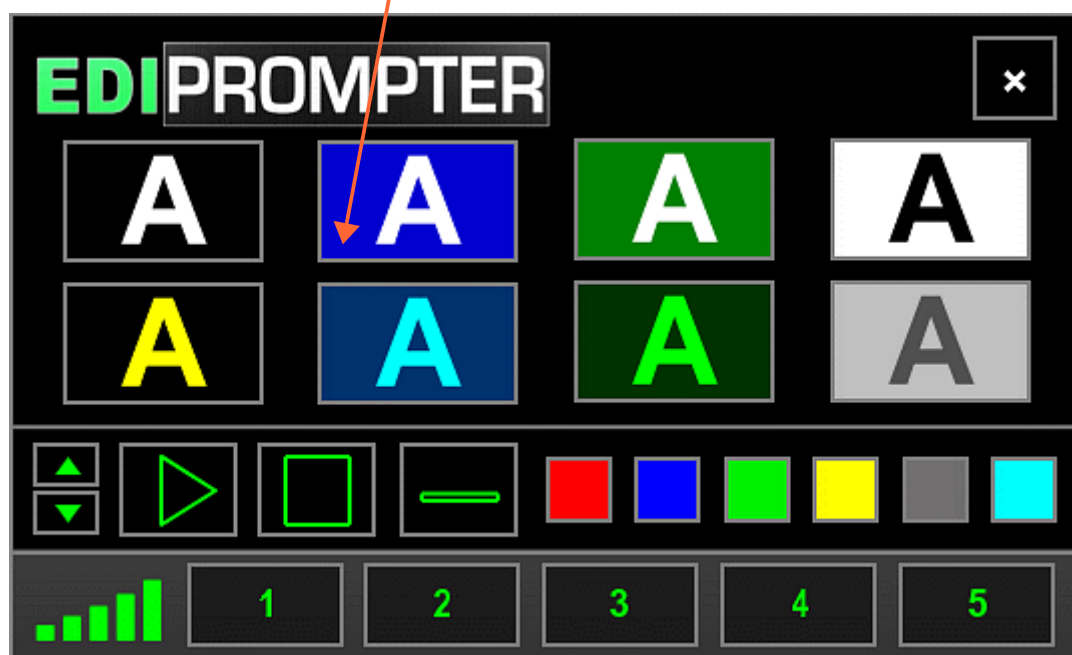
## ALTERAR A COR DOS MARCADORES

- Para alterar a cor dos marcadores e do padrão de cores do modo prompter, utilize o [menu de configurações](#).
- Você pode utilizar a lista de teclas de atalho abaixo para alterar a cor dos marcadores de leitura:

COR	TECLA
	R
	G
	W
	E
	Y
	T

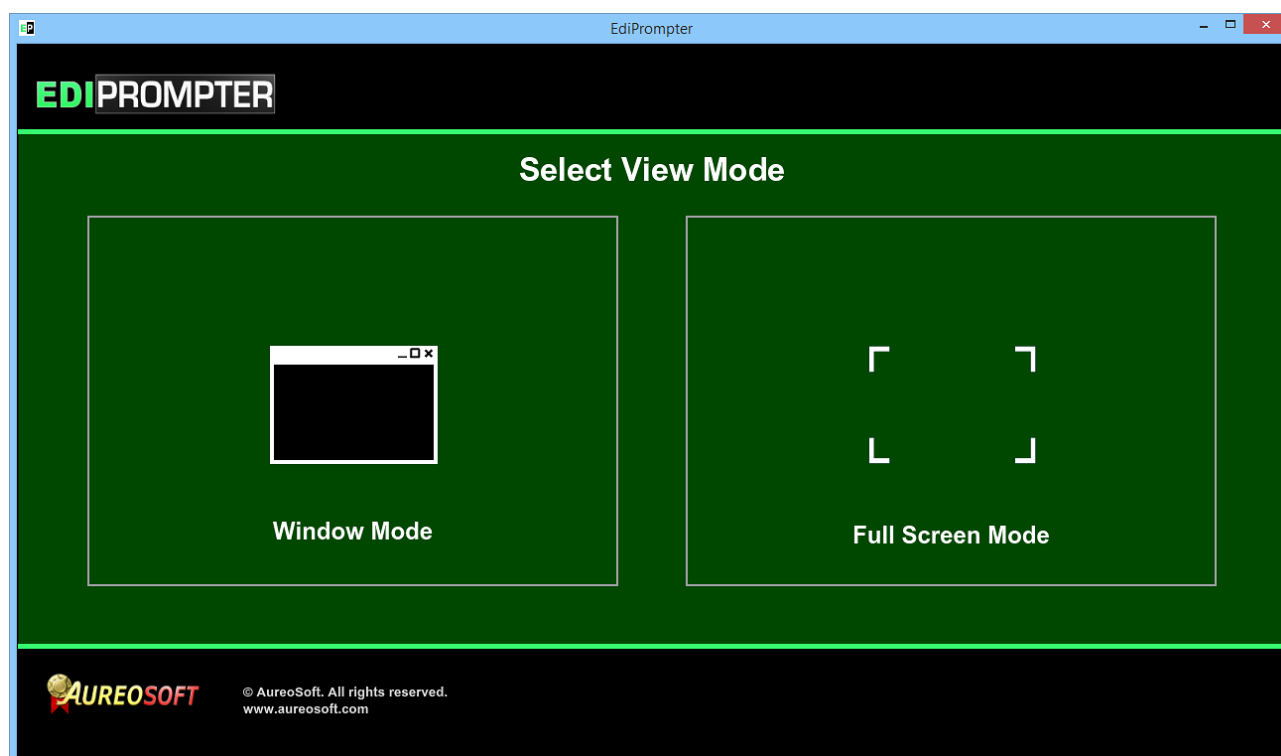
## ALTERAR A COR DO FUNDO DE EXIBIÇÃO

Selecionar o esquema de cor do modo prompter (8 esquemas)



- Podemos alterar em tempo real o padrão de cores da exibição, basta utilizar o menu de configurações do modo prompter (ver figura acima – botões com a letra “A” - 8 esquemas).

## COMO USAR



## MODOS DE VISUALIZAÇÃO NA TELA

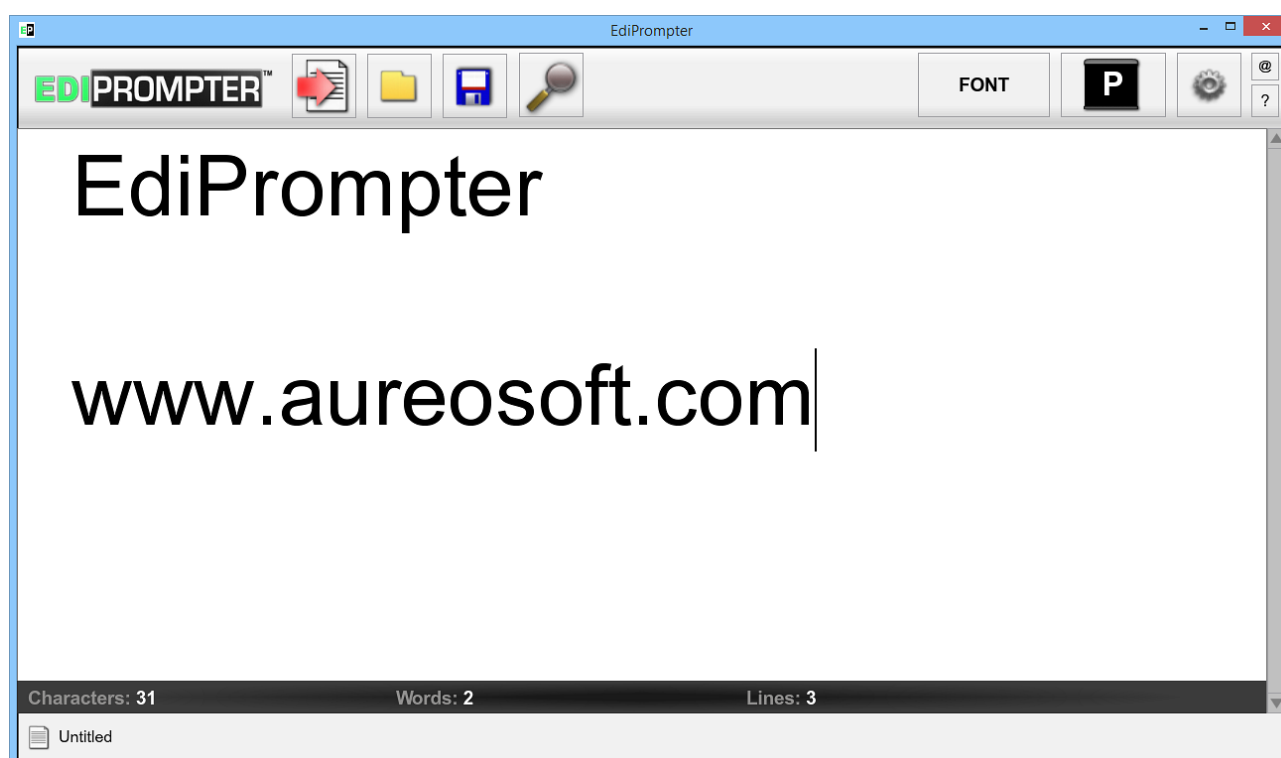
Na tela inicial, escolha um dos modos de exibição: Mode Janela (*Window Mode*) ou Modo Tela Cheia (*Full Screen Mode*). Clique na opção desejada para iniciar o EdiPrompter.

- **Modo Janela:** EdiPrompter iniciará em uma janela tradicional, que pode ser movida na tela do monitor atual, redimensionada e também movida para múltiplos monitores (sistemas de produção que utilizam 2 ou mais monitores).
- **Modo Tela Cheia:** quando presente um segundo monitor, o EdiPrompter iniciará em tela cheia nos 2 monitores (monitor 1 do operador do teleprompter e no monitor 2 do teleprompter - TP propriamente dito). No monitor 2, você poderá salvar a configuração da exibição do texto no TP (e.g. espelho do texto horizontal e/ou vertical, dependendo do sistema de exibição do texto). Ao utilizar apenas 1 monitor (e.g. notebook), o EdiPrompter iniciará em tela cheia no monitor presente (único monitor).

P.S: No **monitor 2**, os botões para ativar/desativar o modo espelho horizontal e vertical do texto aparecerão na cor azul. Após configurar a exibição do texto no segundo monitor, clique em “Salvar Configuração”.

O **EdiPrompter** é extremamente rápido e fácil de usar. Ao iniciar o programa, vemos o modo editor. Neste modo, poderemos editar o texto a ser lido ou importar um arquivo no formato txt (\*.txt) para a área de edição. Logo, podemos editar textos de outros editores de texto dentro da interface do EdiPrompter, permitindo a correta visualização do mesmo quando em modo prompter.

**MODO EDITOR (VISUALIZAÇÃO: MODO JANELA)**  
(veja a seção INTERFACE do manual para mais informações)



- Ao iniciar o EdiPrompter você terá "Untitled" (Sem título) como nome do arquivo aberto, correspondendo a um arquivo novo que foi aberto. Basta salvar o arquivo com o novo nome desejado.
- Para selecionar o idioma, utilize o **menu de opções** localizado no menu superior do modo editor.

**MODO EDITOR (VISUALIZAÇÃO: MODO TELA CHEIA)**  
(veja a seção INTERFACE do manual para mais informações)



- Ao iniciar o EdiPrompter você terá o texto com a fonte no formato médio (como vemos em destaque na cor verde).
- A escolha da fonte pode ser feita utilizando o botão “**FONT**” ou “**FONTE**” no menu superior do modo editor.

Ao terminar a edição do texto, você poderá salvar o arquivo no formato .txt e iniciar a exibição do texto (**modo prompter**) utilizando o botão prompter da interface ou clicando o botão direito do mouse sobre a área de edição e selecionando o modo prompter no menu de contexto.



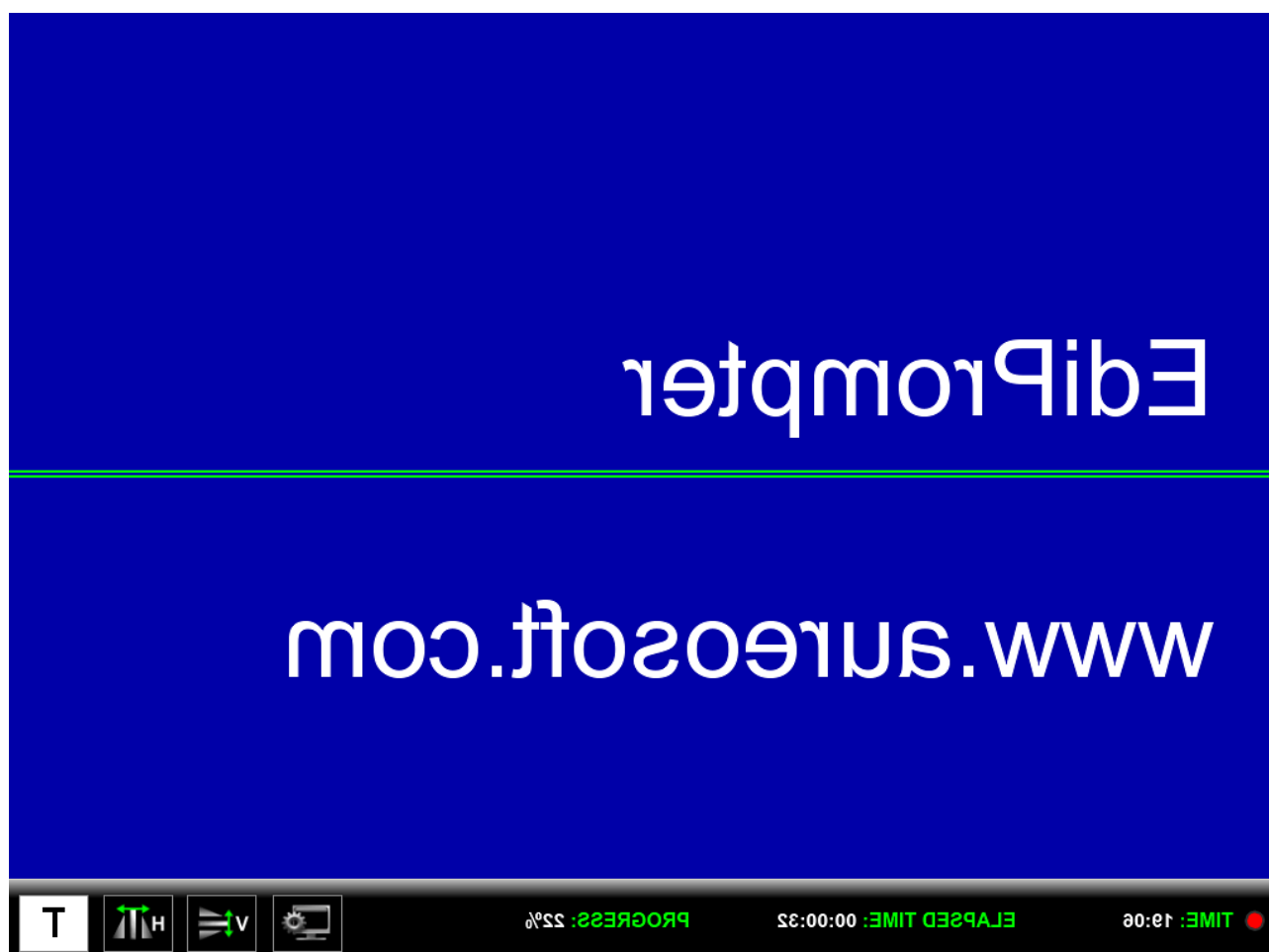
## INICIAR LEITURA DO TEXTO

- Em modo prompter, para iniciar a movimentação do texto na tela (rolagem ou “scroll”) pressione a **seta para baixo** do teclado. Mantenha a seta para baixo pressionada (ou pressione múltiplas vezes) para aumentar a velocidade de movimentação do texto. Para diminuir a velocidade de leitura do texto utilize a **seta para cima** do teclado.
- Para parar a movimentação do texto, utilize a **barra de espaço** (tecla SPACE) ou clique o botão esquerdo do mouse sobre a área de exibição do texto. Para reiniciar a movimentação, basta pressionar novamente a barra de espaço ou clicar o botão esquerdo do mouse sobre a área de exibição do texto.
- **5 velocidades pré-selecionadas:** utilize as teclas de “1” a “5” do teclado para utilizar as velocidades pré-selecionadas (5 é a velocidade mais rápida das pré-selecionadas). Para para, utilize a barra de espaço ou a tecla “0” (zero). A seleção das velocidades pré-selecionadas pode ser feita utilizando o menu do modo prompter (botões com números de 1 a 5 para a respectiva velocidade).



- Dependendo do tamanho do texto, ao pressionar a velocidade 1, a rolagem pode permanecer parada. Desta forma, alterne para os demais padrões de velocidade (2 a 5) ou pressione a **seta para baixo** do teclado para iniciar a rolagem do texto e aumentar a velocidade.
- Utilize o “scroll” ou a roda do mouse (botão de rolagem) para realizar a rolagem vertical do texto. Ao rolar a roda do mouse para cima você retornará no texto (sem alterar a velocidade). Ao rolar a roda do mouse para baixo avançará no texto (sem alterar a velocidade).

## MODO ESPELHO HORIZONTAL DO TEXTO



- O **modo espelho horizontal** mostra a tela do EdiPrompter no formato para gravações com câmera de vídeo ou projetos utilizando aparelhagem de teleprompter ou esquemas de espelhos. Desta forma, o texto será visualizado corretamente quando refletido no sistema.
- Podemos alterar entre modo normal e modo espelho horizontal em tempo real, utilizando o botão abaixo:



**Ativar / desativar  
modo espelho horizontal**

## MODO ESPELHO VERTICAL DO TEXTO

- O **modo espelho vertical** mostra a tela do EdiParamter invertida na vertical, permitindo a correta visualização do texto em diferentes esquemas de espelhos ou de teleprompter. Os modos espelho vertical e horizontal são totalmente independentes, para o melhor ajuste do texto dependendo do esquema de teleprompter ou da situação para projeção do texto.
- Podemos alterar entre modo normal e modo espelho vertical em tempo real, utilizando o botão abaixo:



**Ativar / desativar  
modo espelho vertical**

## TECLAS DE ATALHO

Teclas de Atalho	Função
<b>Marcadores de leitura</b>	
V	Setas triangulares
B	Barra horizontal
N	Linha horizontal
A	Move marcador de leitura para cima
Z	Move marcador de leitura para baixo
R	Marcador de leitura na cor vermelha
G	Marcador de leitura na cor verde
E	Marcador de leitura na cor azul
W	Marcador de leitura na cor azul claro
T	Marcador de leitura na cor cinza
Y	Marcador de leitura na cor amarela
BackSpace	Remove marcadores de leitura
<b>Tempo de apresentação</b>	
C	Reinicia mostrador do tempo de apresentação
<b>Movimentação do texto</b>	
1	Velocidade 1
2	Velocidade 2
3	Velocidade 3
4	Velocidade 4
5	Velocidade 5
0	Parar movimentação do texto
Barra de espaço (Space)	Parar/Continuar movimentação do texto
Seta para baixo	Iniciar movimentação do texto e aumentar velocidade de leitura
Seta para cima	Iniciar movimentação do texto para cima e diminuir a velocidade de leitura

## SUORTE

Ao contactar nosso suporte, por favor inclua a versão do Software, a versão do Windows® e uma descrição da configuração do seu computador. Anexe também a descrição detalhada do problema e de como reproduzir o mesmo. O suporte é gratuito para nossos clientes.

Para suporte, por favor acesse:

**AureoSoft Support Center**

[www.aureosoft.com/support/pt](http://www.aureosoft.com/support/pt)

## COPYRIGHT

### *Direitos Autorais*

© 2018 AureoSoft Editora e Desenvolvimento de Software Ltda. Todos os direitos reservados. Este Software e documentação de acompanhamento possuem direitos autorais com todos os direitos reservados.

Nenhuma parte desta publicação (logotipos, embalagens, conteúdo) pode ser reproduzida, transmitida, transcrita, ou traduzida para qualquer idioma, sob qualquer forma sem a permissão por escrito da AureoSoft.

- Este Software, manual e qualquer documentação acompanhante são protegidos pela legislação do Brasil e leis internacionais de proteção à propriedade intelectual.
- A duplicação por qualquer meio é proibida e constitui violação dos direitos autorais.
- Você é bem-vindo para compartilhar as versões de teste (demonstração) do Software para avaliação.
- Você é responsável pelo teor de suas informações para o cadastro, e pelo sigilo da sua senha (“Key”) de registro.

### *Marcas*

EdiPrompter e AureoSoft são marcas comerciais da AureoSoft Editora e Desenvolvimento de Software Ltda. Todas as outras marcas e/ou nomes de produtos mencionados neste manual são marcas comerciais ou marcas registradas de seus respectivos proprietários.

### *Sobre a Licença de Uso*

Por favor leia atentamente os Termos da Licença de Uso antes de instalar o Software em seu computador (*EULA*, “End-User License Agreement”). Você encontrará a versão completa da Licença de Uso, antes de instalar o Software, na tela própria para o *EULA* após executar o arquivo de instalação. O Software só será instalado após a sua aceitação plena dos Termos da Licença de Uso.

É concedida ao usuário uma licença de uso limitada para usar este Software. Este Software pode ser usado ou copiado somente de acordo com os termos de sua Licença de Uso.

### *Período Gratuito de Teste, Nossa Garantia, e Limitação de Responsabilidade*

Você poderá testar gratuitamente o Software durante o período de 15 dias seguidos após a instalação (“Período de Teste”). As funcionalidades garantidas são as especificadas no nosso site na seção “Apresentação” de cada Software, e deverão ser testadas por você durante o Período de Teste. Caso você tenha alguma insatisfação em relação a tais funcionalidades, por favor deixe mensagem na seção “Suporte”, durante o Período de Teste, e se ela não for atendida até o fim de tal Período, desinstale o Software imediatamente. **Ao final do Período de Teste o Software deixará de funcionar, a menos que sejam previamente efetuados (i) o pagamento da licença e (ii) a ativação com a senha cadastrada durante o Período de Teste.** Nossa responsabilidade máxima pelo Software está limitada ao valor recebido do preço da licença. Embora o Software esteja programado para oferecer desempenho satisfatório e confiável, você reconhece ser impossível a garantia da operação totalmente sem defeitos ou o atendimento de todas as necessidades pessoais. Por isto recomendamos fortemente que você salve seus arquivos com frequência. O Software e sua documentação são licenciados “no estado”, que poderá e deverá ser verificado durante o Período de Teste, o qual valerá inclusive como prazo legal para arrependimento. Em virtude das características do Software e da oportunidade de teste, a AureoSoft não será responsável por danos diretos ou indiretos oriundos de falha técnica ou mau uso do Software, nem por lucros cessantes, perda de dados, ou perda de negócios, em decorrência de defeito do Software.

É proibido desmontar, alterar ou realizar cópia não licenciada da versão registrada do Software. As leis de propriedade intelectual, inclusive de direitos de autor, patentes, marcas, e concorrência desleal, são aplicáveis quanto às implicações cíveis e às implicações criminais.